



"DENUNCIA-PROPONGO. Activando la participación-acción de adolescencia y población extrajera del sur global para que actué ante narrativas racistas, xenófobas y todos los delitos de odio asociados, en el mundo virtual/ real combatiendo la infradenuncia. FASE II



MINISTERIO DE INCLUSIÓN, SEGURIDAD SOCIAL Y MIGRACIONES SECRETARÍA DE ESTADO DE MIGRACIONES

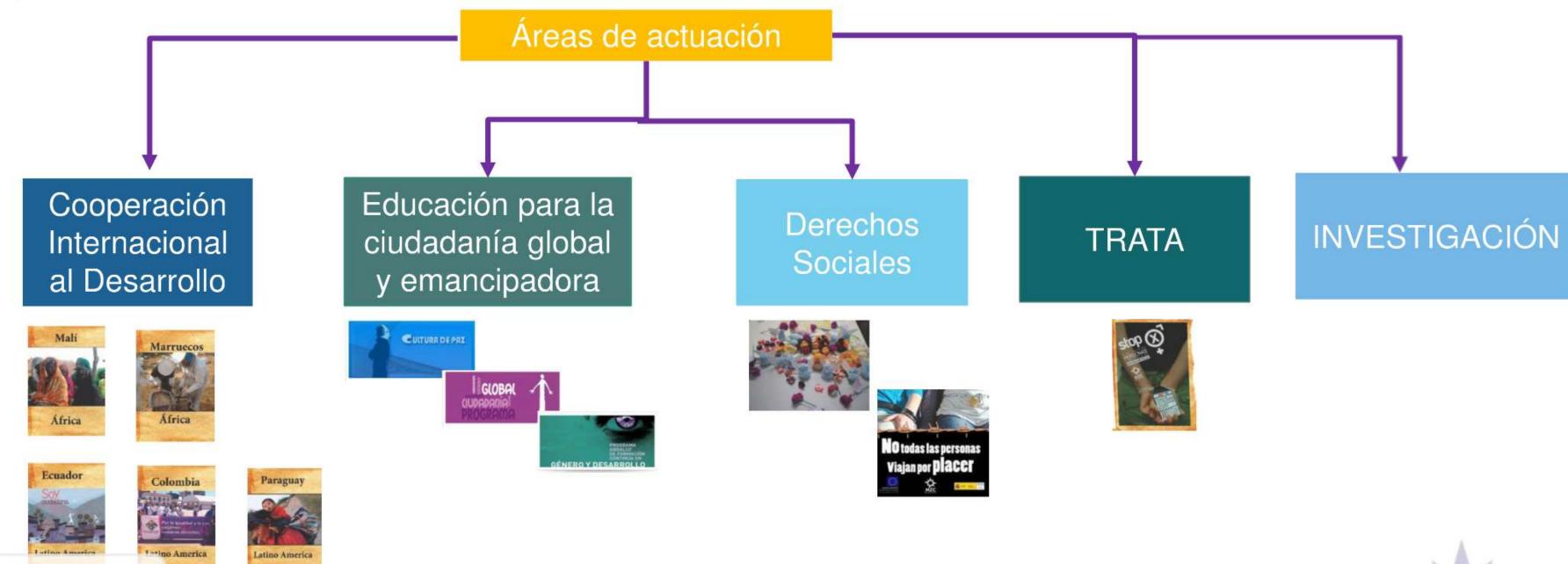
DIRECCIÓN GENERAL DE ATENCIÓN HUMANITARIA E INCLUSIÓN SOCIAL DE LA INMIGRACIÓN



la Unión Europea

¿QUIÉNES SOMOS?

ONGD creada en 1995 y formada por hombres y mujeres con el interés común de luchar contra la pobreza, salvaguardar el respeto a los derechos humanos y favorecer las políticas de igualdad de género, a favor de un desarrollo humano sostenible.



https://www.mzc.es/

MZC

http://www.educacion.mzc.es/aulavirtual/

¿QUÉ ES LA LUDOPEDAGOGÍA?

"ES UNA METODOLOGÍA QUE PERMITE INSTALAR EN UN CONTEXTO GRUPAL LA POSIBILIDAD DE JUGAR CON OTRAS PERSONAS, PARA DESDE ESE ESPACIO DE JUEGO, CONSTRUIR UNA MIRADA CRÍTICA Y TRANSFORMADORA DE LA REALIDAD QUE VIVIMOS".

Materiales



MELISSA MELINO COORDINADORA DEL CENTRO FORMATIVO LA MANCHA, URUGUAY



¿Qué es un delito de odio?

Cualquier delito contra las personas o las propiedades, donde la víctima o el objetivo de la infracción se elige, por su real o percibida conexión, apoyo o pertenencia a un grupo que se basa en una característica común de sus miembros, como su raza, el origen nacional o étnico, idioma, color, religión, sexo, edad, discapacidad intelectual o física, orientación sexual u otro factor similar



RACISMO:

Ideología que defiende la superioridad de un grupo étnico frente a los demás y justifica su explotación económica, la segregación social o la destrucción física.



XENOFOBIA

Discriminación hacia cualquier persona del extranjero o de otra parte del propio país.



MACHISMO:

Ideología discriminatoria basada en el odio, desvalorización y desprecio hacia las mujeres, hacia los estereotipos tradicionales femeninos y hacia las identidades no normativas.



APOROFOBIA:

Rechazo, miedo o desconfianza hacia las personas que se encuentran en situación de pobreza.



ANTIGITANISMO:

Violencia, discursos de odio y discriminación hacia las personas del pueblo gitano.



TRANSFOBIA:

Odio, miedo y discriminación hacia las personas trans.

Entidades sociales





Alianza por la Solidaridad

actionaid



Recursos de denuncia











REGLAS DEL JUEGO: ESCAPE ROOM

- → Cada prueba se contabiliza como terminada cuando las respuestas se hayan anotado en la ficha de respuestas.
- → Sistema de puntos:
 - Descubrir que es un delito de odio: el grupo que consiga terminar antes la prueba recibirá 50 puntos, el segundo 40 puntos y el tercero 30 puntos. Terminar la prueba significa haber encontrado la definición de delito de odio y haberlo escrito con letra legible en un papel.
 - Tirar el dado: Se lanza el dado dos veces por equipo, cada número corresponde a un tipo de delito de odio que deberán encontrar y anotar posteriormente en un papel, solo deben encontrar 2 delitos de odio. Cada grupo recibirá 50 puntos cuando encuentren los dos delitos.
 - Recursos de denuncia: Cada grupo tendrá que encontrar el mayor número posible de recursos de denuncia, cada recurso tendrá una puntuación de 10 puntos.
 - Caso práctico: Teniendo en cuenta las respuestas, podrá llevarse cada equipo 50 puntos.
 - Mensaje cifrado numérico: el grupo que descifre y anote la frase primero se llevará 50 puntos, el segundo 40 puntos y el tercero 30 puntos.
 - Vídeo contra los delitos de odio en Cáceres: Cada equipo recibirá 50 puntos
 - Caja imantada: Prueba colectiva entre los tres grupos. Para erradicar los delitos de odio debemos trabajar unidas en colectividad. Descubrir el hashtag escondido. Cada equipo que participe consigue 50 puntos.
 - Actividad final con posibilidad de remontada: En esta actividad la puntería nos ayudará a conseguir ganar.
 - NO SE PUEDEN USAR MÓVILES NI ORDENADORES, LAS RESPUESTAS ESTÁN EN LA SALA.

Primera parte: TRIXIT - Migraciones

- En primer lugar, formaremos 3 equipos, cada equipo tendrá varias tiradas de cartas (9).
- Por cada tirada, se reparten 5 cartas, la facilitadora dirá un concepto y cada equipo debe asociar una imagen de las cinco cartas a ese concepto.
- La facilitadora preguntará al grupo cuál es la carta elegida, y sin señalar esa imagen se lo comentan. ¡OJO! El resto de los equipos no puede enterarse de la carta elegida.
- El objetivo del resto de equipos es acertar la carta elegida, si aciertan la imagen seleccionada obtendrán 50 puntos, en el caso de que no la acierten se le darán 30 puntos.
- Para finalizar, se contabilizarán los puntos obtenidos durante el juego.

*NO OS DESANIMÉIS, HAY UNA PARTIDA DE PUNTERÍA CON POSIBILIDAD DE REMONTADA O AFIANZAR VICTORIA.

Segunda parte: MEMORY (BUSCA LA PAREJA)

- Continuamos con los mismos equipos formados en la primera parte.
- Adaptamos el juego de memory con imágenes de la transformación de la mariposa (duelo migratorio).
- Cada equipo tiene una selección de las imágenes de la transformación de las mariposas.
- El equipo que consiga hacer parejas antes obtendrá 100 puntos, el segundo obtendrá 80 punto, y el tercero 60 puntos.
- El segundo y tercer equipo tienen la opción de sumar más puntos a través de un dibujo que tendrán que realizar con los ojos tapados, dicho dibujo será sobre una de las fases del duelo migratorio que os dirán las facilitadoras.
- La puntuación SOLO podrá sumar 100 puntos.

Tercera parte: RECUENTO DE PUNTOS

Poo Curling para ganar más puntos.

REGLAS JUEGO: TRIXIT + MEMORY

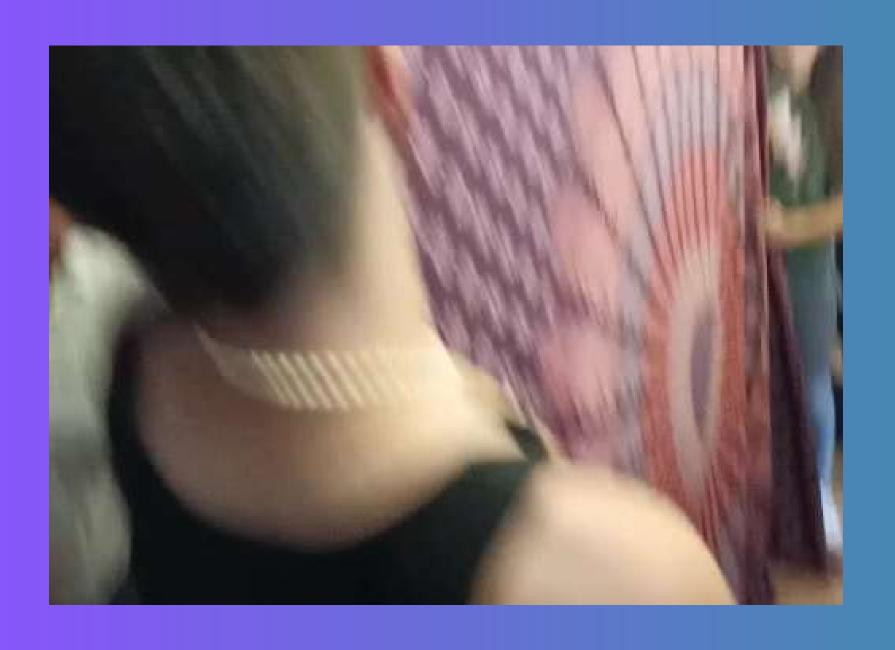
FICHA DE RESPUESTAS ESCAPE ROOM

1. DESCUBRE QUÉ ES UN DELITO DE ODIO. LA LUZ OS AYUDARÁ A ENCONTRARLO. ¡ANÓTALO AQUÍ!	7. ANOTAR PROPUESTAS COLECTIVAS PARA COMBATIR LOS DELITOS DE ODIO EN LA CIUDAD DE CÁCERES.
2. TENÉIS QUE TIRAR/MOVER EL DADO,¿QUÉ DOS NÚMEROS OS HA TOCADO?	8.LEER EL CASO PRÁCTICO.¿CÓMO PODÉIS AYUDAR A ESTA PERSONA A DENUNCIAR ESTE DELITO DE ODIO?
3¿QUÉ DELITO DE ODIO OS HA TOCADO? BUSCA EN LA SALA EN QUÉ CONSISTE. ¡LUEGO ESCRÍBELO PARA QUE NO SE TE OLVIDE!	
	9. CREAMOS UN VÍDEO O VÍDEO TIK TOK PARA EL CANAL DE CÁCERES CONTRA LOS DELITOS DE ODIO CON LA PROPUESTA QUE HABÉIS ANOTADO ANTERIORMENTE.
4.¿QUÉ RECURSOS DE DENUNCIA DE DELITOS DE ODIO CONOCÉIS? ¡BUSCAR EN LA SALA!	
	10. POR ÚLTIMO TENÉIS UNA ACTIVIDAD COLECTIVA LOS TRES GRUPOS, DEBÉIS INTENTAR ABRIR LA CAJA IMANTADA. OS AYUDARÁN MARTA, DARÍO Y VICTORIA.
5. ESCRIBIR UN CASO PRÁCTICO DE DELITO DE ODIO EN LA CIUDAD DE CÁCERES.	

6. COLECTIVAMENTE DESCUBRIR ESTE MENSAJE CIFRADO NUMÉRICO.

Recuento de puntos. Equipo aún no hemos terminado, no os desaniméis queda la prueba final de la remontada con el poo curling . ¿Os animáis a participar? Es la única oportunidad de remontar o afianzar nuestro primer puesto en la gymkana escape room.





JUEGO "LA MANTA"



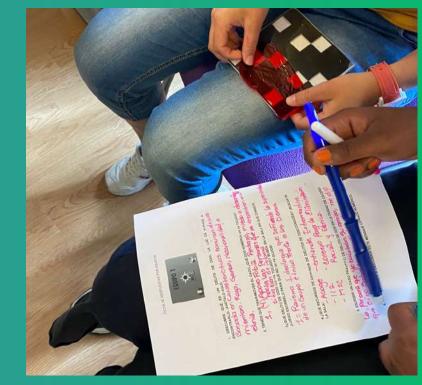
BUSCAR DEFINICIÓN DELITOS DE ODIO





POO CURLING





DESCUBRIR EL MENSAJE CIFRADO



CAJA IMANTADA



ENCONTRAR RECURSOS DE DENUNCIA EN LA SALA

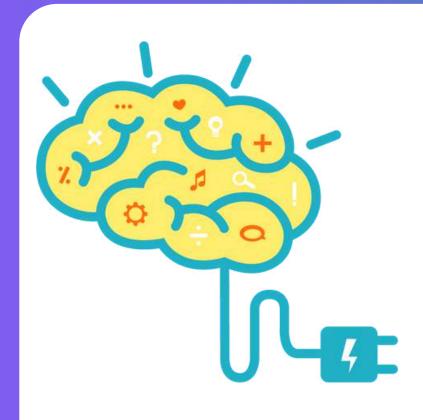




Fobia Violencia de género **Empoderamiento Racismo Diversidad** Búsqueda de empleo Migrar **Amistades Familia**



Foro de aprendizajes colectivos



REFLEXIÓN DE LO APRENDIDO

SUGERENCIAS Y MEJORAS

MUCHAS GRACIAS POR VUESTRA ATENCIÓN

LA EDUCACIÓN ES LA MEJOR HERRAMIENTA PARA CONSTRUIR LA PAZ.

RITA LAURA SEGATO.