

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | |
|   |   |   |   |   |
| | | | | |



| | | |
|-------------------------------|----------|------------------|
| PAÍS DE ORIGEN | OBJETIVO | RUTA |
| REP. DEMOCRÁTICA DEL CONGO | EUROPA | LIBIA VÍA ITALIA |



- PERSONA TRANS
- 26 AÑOS
- BISEXUAL
- COMPLEXIÓN DELGADA
- 180 CM
- ESTUDIOS MEDIOS
- POBRE
- ENTORNO URBANO

PASAPORTE NOMBRE MASCULINO



BIO- CONOCIMIENTOS SITUADOS



**SIEMPRE QUE EN LAS CARTAS DE SUERTE
TE SALGA AGRESIÓN FÍSICA
O SEXUAL, SUFRES AMBAS**
EL RIESGO DE EMBARAZO SE TRANSFORMA EN
RIESGO DE INFECCIÓN DE TRANSMISIÓN SEXUAL

Es reseñable el aumento de personas que cruzaron la Frontera Sur durante 2019 a través de Argelia y Marruecos, perseguidas por motivos de género: su identidad o su preferencia sexual.

| | | | |
|--|--|--|--|
| <div>CAMIÓN NOCTURNO CLANDESTINO</div> <div></div> <div>Tienes la posibilidad de avanzar hasta la siguiente casilla camuflada/o bajo los fardos de un camión.</div> <div>Debes entregar 2 recursos.</div> <div></div> <div> PUEDES OFRECER SEXO A CAMBIO DE 1 RECURSO.</div> | <div>CAMIÓN NOCTURNO CLANDESTINO</div> <div></div> <div>Tienes la posibilidad de avanzar hasta la siguiente casilla camuflada/o bajo los fardos de un camión.</div> <div>Debes entregar 2 recursos.</div> <div></div> <div> PUEDES OFRECER SEXO A CAMBIO DE 1 RECURSO.</div> | <div>CAMIÓN NOCTURNO CLANDESTINO</div> <div></div> <div>Tienes la posibilidad de avanzar hasta la siguiente casilla camuflada/o bajo los fardos de un camión.</div> <div>Debes entregar 2 recursos.</div> <div></div> <div> PUEDES OFRECER SEXO A CAMBIO DE 1 RECURSO.</div> | <div>CAMIÓN NOCTURNO CLANDESTINO</div> <div></div> <div>Tienes la posibilidad de avanzar hasta la siguiente casilla camuflada/o bajo los fardos de un camión.</div> <div>Debes entregar 2 recursos.</div> <div></div> <div> PUEDES OFRECER SEXO A CAMBIO DE 1 RECURSO.</div> |
| <div>CAMIÓN NOCTURNO CLANDESTINO</div> <div></div> <div>Tienes la posibilidad de avanzar hasta la siguiente casilla camuflada/o bajo los fardos de un camión.</div> <div>Debes entregar 2 recursos.</div> <div></div> <div> PUEDES OFRECER SEXO A CAMBIO DE 1 RECURSO.</div> | <div>CAMIÓN NOCTURNO CLANDESTINO</div> <div></div> <div>Tienes la posibilidad de avanzar hasta la siguiente casilla camuflada/o bajo los fardos de un camión.</div> <div>Debes entregar 2 recursos.</div> <div></div> <div> PUEDES OFRECER SEXO A CAMBIO DE 1 RECURSO.</div> | <div>CAMIÓN NOCTURNO CLANDESTINO</div> <div></div> <div>Tienes la posibilidad de avanzar hasta la siguiente casilla camuflada/o bajo los fardos de un camión.</div> <div>Debes entregar 2 recursos.</div> <div></div> <div> PUEDES OFRECER SEXO A CAMBIO DE 1 RECURSO.</div> | <div>CAMIÓN NOCTURNO CLANDESTINO</div> <div></div> <div>Tienes la posibilidad de avanzar hasta la siguiente casilla camuflada/o bajo los fardos de un camión.</div> <div>Debes entregar 2 recursos.</div> <div></div> <div> PUEDES OFRECER SEXO A CAMBIO DE 1 RECURSO.</div> |

EVENTOS DE CAMINO

| | | | |
|---|---|---|---|
| <h3>CAMIÓN NOCTURNO CLANDESTINO</h3>  <p>Tienes la posibilidad de avanzar hasta la siguiente casilla camuflada/o bajo los fardos de un camión.</p> <p>Debes entregar 2 recursos.</p> <div>   </div> <p>  PUEDES OFRECER SEXO A CAMBIO DE 1 RECURSO. </p> | <h3>CAMIÓN NOCTURNO CLANDESTINO</h3>  <p>Tienes la posibilidad de avanzar hasta la siguiente casilla camuflada/o bajo los fardos de un camión.</p> <p>Debes entregar 2 recursos.</p> <div>   </div> <p>  PUEDES OFRECER SEXO A CAMBIO DE 1 RECURSO. </p> | <h3>CAMIÓN NOCTURNO CLANDESTINO</h3>  <p>Tienes la posibilidad de avanzar hasta la siguiente casilla camuflada/o bajo los fardos de un camión.</p> <p>Debes entregar 2 recursos.</p> <div>   </div> <p>  PUEDES OFRECER SEXO A CAMBIO DE 1 RECURSO. </p> | <h3>CAMIÓN NOCTURNO CLANDESTINO</h3>  <p>Tienes la posibilidad de avanzar hasta la siguiente casilla camuflada/o bajo los fardos de un camión.</p> <p>Debes entregar 2 recursos.</p> <div>   </div> <p>  PUEDES OFRECER SEXO A CAMBIO DE 1 RECURSO. </p> |
| <h3>AUTOBÚS COLECTIVO</h3>  <p>Sale esta noche, puedes cogerlo y avanzar cómodamente sentada/o hasta la siguiente casilla.</p> <p>Debes entregar 2 recursos y obtener un 3 o más tirando el dado.</p> <div>    </div> <p>  PUEDES ENTREGAR LOS RECURSOS Y OFRECER SEXO PARA AHORRARTÉ LA TIRADA. </p> <p>  SI SACAS MENOS DE UN 3, PIERDES LOS RECURSOS Y TE QUEDAS EN LA CASILLA. EL AUTOBÚS SE MARCHÓ SIN TI. AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO. </p> | <h3>AUTOBÚS COLECTIVO</h3>  <p>Sale esta noche, puedes cogerlo y avanzar cómodamente sentada/o hasta la siguiente casilla.</p> <p>Debes entregar 2 recursos y obtener un 3 o más tirando el dado.</p> <div>    </div> <p>  PUEDES ENTREGAR LOS RECURSOS Y OFRECER SEXO PARA AHORRARTÉ LA TIRADA. </p> <p>  SI SACAS MENOS DE UN 3, PIERDES LOS RECURSOS Y TE QUEDAS EN LA CASILLA. EL AUTOBÚS SE MARCHÓ SIN TI. AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO. </p> | <h3>AUTOBÚS COLECTIVO</h3>  <p>Sale esta noche, puedes cogerlo y avanzar cómodamente sentada/o hasta la siguiente casilla.</p> <p>Debes entregar 2 recursos y obtener un 3 o más tirando el dado.</p> <div>    </div> <p>  PUEDES ENTREGAR LOS RECURSOS Y OFRECER SEXO PARA AHORRARTÉ LA TIRADA. </p> <p>  SI SACAS MENOS DE UN 3, PIERDES LOS RECURSOS Y TE QUEDAS EN LA CASILLA. EL AUTOBÚS SE MARCHÓ SIN TI. AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO. </p> | <h3>AUTOBÚS COLECTIVO</h3>  <p>Sale esta noche, puedes cogerlo y avanzar cómodamente sentada/o hasta la siguiente casilla.</p> <p>Debes entregar 2 recursos y obtener un 3 o más tirando el dado.</p> <div>    </div> <p>  PUEDES ENTREGAR LOS RECURSOS Y OFRECER SEXO PARA AHORRARTÉ LA TIRADA. </p> <p>  SI SACAS MENOS DE UN 3, PIERDES LOS RECURSOS Y TE QUEDAS EN LA CASILLA. EL AUTOBÚS SE MARCHÓ SIN TI. AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO. </p> |

EVENTOS DE CAMINO

AUTOBÚS COLECTIVO



Sale esta noche, puedes cogerlo y avanzar cómodamente sentada/o hasta la siguiente casilla.

Debes entregar **2 recursos** y obtener un 3 o más tirando el dado.



PUEDES ENTREGAR LOS RECURSOS Y OFRECER SEXO PARA AHORRARTE LA TIRADA.



SI SACAS MENOS DE UN 3, PIERDES LOS RECURSOS Y TE QUEDAS EN LA CASILLA. EL AUTOBÚS SE MARCHÓ SIN TI. AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO.

AUTOBÚS COLECTIVO



Sale esta noche, puedes cogerlo y avanzar cómodamente sentada/o hasta la siguiente casilla.

Debes entregar **2 recursos** y obtener un 3 o más tirando el dado.



PUEDES ENTREGAR LOS RECURSOS Y OFRECER SEXO PARA AHORRARTE LA TIRADA.



SI SACAS MENOS DE UN 3, PIERDES LOS RECURSOS Y TE QUEDAS EN LA CASILLA. EL AUTOBÚS SE MARCHÓ SIN TI. AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO.

AUTOBÚS COLECTIVO



Sale esta noche, puedes cogerlo y avanzar cómodamente sentada/o hasta la siguiente casilla.

Debes entregar **2 recursos** y obtener un 3 o más tirando el dado.



PUEDES ENTREGAR LOS RECURSOS Y OFRECER SEXO PARA AHORRARTE LA TIRADA.



SI SACAS MENOS DE UN 3, PIERDES LOS RECURSOS Y TE QUEDAS EN LA CASILLA. EL AUTOBÚS SE MARCHÓ SIN TI. AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO.

AUTOBÚS COLECTIVO



Sale esta noche, puedes cogerlo y avanzar cómodamente sentada/o hasta la siguiente casilla.

Debes entregar **2 recursos** y obtener un 3 o más tirando el dado.



PUEDES ENTREGAR LOS RECURSOS Y OFRECER SEXO PARA AHORRARTE LA TIRADA.



SI SACAS MENOS DE UN 3, PIERDES LOS RECURSOS Y TE QUEDAS EN LA CASILLA. EL AUTOBÚS SE MARCHÓ SIN TI. AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO.

AUTOBÚS COLECTIVO



Sale esta noche, puedes cogerlo y avanzar cómodamente sentada/o hasta la siguiente casilla.

Debes entregar **2 recursos** y obtener un 3 o más tirando el dado.



PUEDES ENTREGAR LOS RECURSOS Y OFRECER SEXO PARA AHORRARTE LA TIRADA.



SI SACAS MENOS DE UN 3, PIERDES LOS RECURSOS Y TE QUEDAS EN LA CASILLA. EL AUTOBÚS SE MARCHÓ SIN TI. AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO.

AUTOBÚS COLECTIVO



Sale esta noche, puedes cogerlo y avanzar cómodamente sentada/o hasta la siguiente casilla.

Debes entregar **2 recursos** y obtener un 3 o más tirando el dado.



PUEDES ENTREGAR LOS RECURSOS Y OFRECER SEXO PARA AHORRARTE LA TIRADA.



SI SACAS MENOS DE UN 3, PIERDES LOS RECURSOS Y TE QUEDAS EN LA CASILLA. EL AUTOBÚS SE MARCHÓ SIN TI. AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO.

AUTOBÚS COLECTIVO



Sale esta noche, puedes cogerlo y avanzar cómodamente sentada/o hasta la siguiente casilla.

Debes entregar **2 recursos** y obtener un 3 o más tirando el dado.



PUEDES ENTREGAR LOS RECURSOS Y OFRECER SEXO PARA AHORRARTE LA TIRADA.



SI SACAS MENOS DE UN 3, PIERDES LOS RECURSOS Y TE QUEDAS EN LA CASILLA. EL AUTOBÚS SE MARCHÓ SIN TI. AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO.

AUTOBÚS COLECTIVO



Sale esta noche, puedes cogerlo y avanzar cómodamente sentada/o hasta la siguiente casilla.

Debes entregar **2 recursos** y obtener un 3 o más tirando el dado.



PUEDES ENTREGAR LOS RECURSOS Y OFRECER SEXO PARA AHORRARTE LA TIRADA.



SI SACAS MENOS DE UN 3, PIERDES LOS RECURSOS Y TE QUEDAS EN LA CASILLA. EL AUTOBÚS SE MARCHÓ SIN TI. AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO.

EVENTOS DE CAMINO

AVIÓN A MARRAKESH



Un tratante te ofrece un pasaporte falso para ir a Marrakesh en avión, a cambio de **3 recursos** y de perder **2 turnos**.



Dos años que pasarás mendigando en las calles de Marruecos para pagar tu deuda.



PUEDES OFRECER SEXO A CAMBIO DE 1 RECURSO.



SI COGES EL AVIÓN, AUMENTAS 4 PUNTOS DE DAÑO.

AVIÓN A MÁLAGA



Un tratante te ofrece un pasaporte falso para llegar a Málaga en avión, a cambio de **6 recursos** y de perder **2 turnos**.



Dos años que pasarás sometida a explotación sexual si eres mujer, y si eres hombre, a explotación laboral en agricultura.



PUEDES OFRECER SEXO A CAMBIO DE 1 RECURSO.



SI COGES EL AVIÓN, AUMENTAS 4 PUNTOS DE DAÑO.

OPORTUNIDAD LABORAL



En tu parada actual te ofrecen la posibilidad de trabajar a cambio de techo y comida. Por cada turno que pases aquí, recibirás **1 recurso**.

Coge el primero si decides quedarte.



CONSERVA ESTA CARTA HASTA QUE DECIDAS CONTINUAR TU VIAJE.

OPORTUNIDAD LABORAL



En tu parada actual te ofrecen la posibilidad de trabajar a cambio de techo y comida. Por cada turno que pases aquí, recibirás **1 recurso**.

Coge el primero si decides quedarte.



CONSERVA ESTA CARTA HASTA QUE DECIDAS CONTINUAR TU VIAJE.

COCHE PARTICULAR



Has conocido a un grupo de traficantes que se ofrecen a pasarte camuflada/o.



Con un velo de tipo integral que cubra la cara.



En el maletero.

Debes entregar **4 recursos**.



PUEDES OFRECER SEXO A CAMBIO DE 1 RECURSO.

COCHE PARTICULAR



Has conocido a un grupo de traficantes que se ofrecen a pasarte camuflada/o.



Con un velo de tipo integral que cubra la cara.



En el maletero.

Debes entregar **4 recursos**.



PUEDES OFRECER SEXO A CAMBIO DE 1 RECURSO.



EVENTOS DE FRONTERA

OPORTUNIDAD LABORAL



Trabajas a cambio de techo y comida, en tu tiempo libre realizas trabajos artesanales para ganarte el dinero con el que cruzar.

Por cada turno que pases aquí, recibirás **2 recursos**.

Coge los primeros si decides quedarte.



CONSERVA ESTA CARTA HASTA QUE DECIDAS CONTINUAR TU VIAJE.

OPORTUNIDAD LABORAL



Trabajas a cambio de techo y comida, en tu tiempo libre realizas trabajos artesanales para ganarte el dinero con el que cruzar.

Por cada turno que pases aquí, recibirás **2 recursos**.

Coge los primeros si decides quedarte.



CONSERVA ESTA CARTA HASTA QUE DECIDAS CONTINUAR TU VIAJE.

OPORTUNIDAD LABORAL



Trabajas a cambio de techo y comida, en tu tiempo libre realizas trabajos artesanales para ganarte el dinero con el que cruzar.

Por cada turno que pases aquí, recibirás **2 recursos**.

Coge los primeros si decides quedarte.



CONSERVA ESTA CARTA HASTA QUE DECIDAS CONTINUAR TU VIAJE.

OPORTUNIDAD LABORAL



Trabajas a cambio de techo y comida, en tu tiempo libre realizas trabajos artesanales para ganarte el dinero con el que cruzar.

Por cada turno que pases aquí, recibirás **2 recursos**.

Coge los primeros si decides quedarte.



CONSERVA ESTA CARTA HASTA QUE DECIDAS CONTINUAR TU VIAJE.

OPORTUNIDAD LABORAL



Trabajas a cambio de techo y comida, en tu tiempo libre realizas trabajos artesanales para ganarte el dinero con el que cruzar.

Por cada turno que pases aquí, recibirás **2 recursos**.

Coge los primeros si decides quedarte.



CONSERVA ESTA CARTA HASTA QUE DECIDAS CONTINUAR TU VIAJE.

OPORTUNIDAD LABORAL



Trabajas a cambio de techo y comida, en tu tiempo libre realizas trabajos artesanales para ganarte el dinero con el que cruzar.

Por cada turno que pases aquí, recibirás **2 recursos**.

Coge los primeros si decides quedarte.



CONSERVA ESTA CARTA HASTA QUE DECIDAS CONTINUAR TU VIAJE.

OPORTUNIDAD LABORAL



Trabajas a cambio de techo y comida, en tu tiempo libre realizas trabajos artesanales para ganarte el dinero con el que cruzar.

Por cada turno que pases aquí, recibirás **2 recursos**.

Coge los primeros si decides quedarte.



CONSERVA ESTA CARTA HASTA QUE DECIDAS CONTINUAR TU VIAJE.

OPORTUNIDAD LABORAL



Trabajas a cambio de techo y comida, en tu tiempo libre realizas trabajos artesanales para ganarte el dinero con el que cruzar.

Por cada turno que pases aquí, recibirás **2 recursos**.

Coge los primeros si decides quedarte.



CONSERVA ESTA CARTA HASTA QUE DECIDAS CONTINUAR TU VIAJE.

OPORTUNIDAD LABORAL



Trabajas a cambio de techo y comida, en tu tiempo libre realizas trabajos artesanales para ganarte el dinero con el que cruzar.

Por cada turno que pases aquí, recibirás **2 recursos**.

Coge los primeros si decides quedarte.



CONSERVA ESTA CARTA HASTA QUE DECIDAS CONTINUAR TU VIAJE.

OPORTUNIDAD LABORAL



Trabajas a cambio de techo y comida, en tu tiempo libre realizas trabajos artesanales para ganarte el dinero con el que cruzar.

Por cada turno que pases aquí, recibirás **2 recursos**.

Coge los primeros si decides quedarte.



CONSERVA ESTA CARTA HASTA QUE DECIDAS CONTINUAR TU VIAJE.

PASEO NOCTURNO EN COCHE HASTA CEUTA O MELILLA



Unos traficantes te ofrecen pasarte a través de la frontera con un pasaporte falso, como acompañante en un coche.

Debes entregar **5 recursos** y obtener un 3 o más tirando el dado.



Si consigues pasar, tira el dado

1-2: Devolución en caliente.
3-6: Permaneces en la ciudad.

PASEO NOCTURNO EN COCHE HASTA CEUTA O MELILLA



Unos traficantes te ofrecen pasarte a través de la frontera con un pasaporte falso, como acompañante en un coche.

Debes entregar **5 recursos** y obtener un 3 o más tirando el dado.



Si consigues pasar, tira el dado

1-2: Devolución en caliente.
3-6: Permaneces en la ciudad.

PASEO NOCTURNO EN COCHE HASTA CEUTA O MELILLA



Unos traficantes te ofrecen pasarte a través de la frontera con un pasaporte falso, como acompañante en un coche.

Debes entregar **5 recursos** y obtener un 3 o más tirando el dado.



Si consigues pasar, tira el dado

1-2: Devolución en caliente.
3-6: Permaneces en la ciudad.

PASEO NOCTURNO EN COCHE HASTA CEUTA O MELILLA



Unos traficantes te ofrecen pasarte a través de la frontera con un pasaporte falso, como acompañante en un coche.

Debes entregar **5 recursos** y obtener un 3 o más tirando el dado.



Si consigues pasar, tira el dado

1-2: Devolución en caliente.
3-6: Permaneces en la ciudad.

PASEO NOCTURNO EN COCHE HASTA CEUTA O MELILLA



Unos traficantes te ofrecen pasarte a través de la frontera con un pasaporte falso, como acompañante en un coche.

Debes entregar **5 recursos** y obtener un 3 o más tirando el dado.



Si consigues pasar, tira el dado

1-2: Devolución en caliente.
3-6: Permaneces en la ciudad.

PATERA HASTA CALABRIA



Tienes oportunidad de coger una patera y alcanzar la costa sur europea.

Debes entregar **6 recursos** y obtener más de un 3 tirando el dado.



Una vez en la patera, tira el dado

1-3: Mueres en el mar.



Si llegas, tira nuevamente el dado

1-2: Devolución en caliente.
3-6: Permaneces en Europa.



SI COGES LA PATERA, AUMENTAS 2 PUNTOS DE DAÑO.

EVENTOS DE FRONTERA

PATERA HASTA SICILIA



Tienes oportunidad de coger una patera y alcanzar la costa sur europea.

Debes entregar **6 recursos** y obtener más de un 3 tirando el dado.



Una vez en la patera, tira el dado

1-3: Mueres en el mar.



Si llegas, tira nuevamente el dado

1-2: Devolución en caliente.

3-6: Permaneces en Europa.



SI COGES LA PATERA, AUMENTAS 2 PUNTOS DE DAÑO.

PATERA HASTA MALAGA



Tienes oportunidad de coger una patera y alcanzar la costa sur europea.

Debes entregar **6 recursos** y obtener más de un 3 tirando el dado.



Una vez en la patera, tira el dado

1-3: Mueres en el mar.



Si llegas, tira nuevamente el dado

1-2: Devolución en caliente.

3-6: Permaneces en Europa.



SI COGES LA PATERA, AUMENTAS 2 PUNTOS DE DAÑO.

PATERA HASTA CADIZ



Tienes oportunidad de coger una patera y alcanzar la costa sur europea.

Debes entregar **6 recursos** y obtener más de un 3 tirando el dado.



Una vez en la patera, tira el dado

1-3: Mueres en el mar.



Si llegas, tira nuevamente el dado

1-2: Devolución en caliente.

3-6: Permaneces en Europa.



SI COGES LA PATERA, AUMENTAS 2 PUNTOS DE DAÑO.

PATERA HASTA ALMERÍA



Tienes oportunidad de coger una patera y alcanzar la costa sur europea.

Debes entregar **6 recursos** y obtener más de un 3 tirando el dado.



Una vez en la patera, tira el dado

1-3: Mueres en el mar.



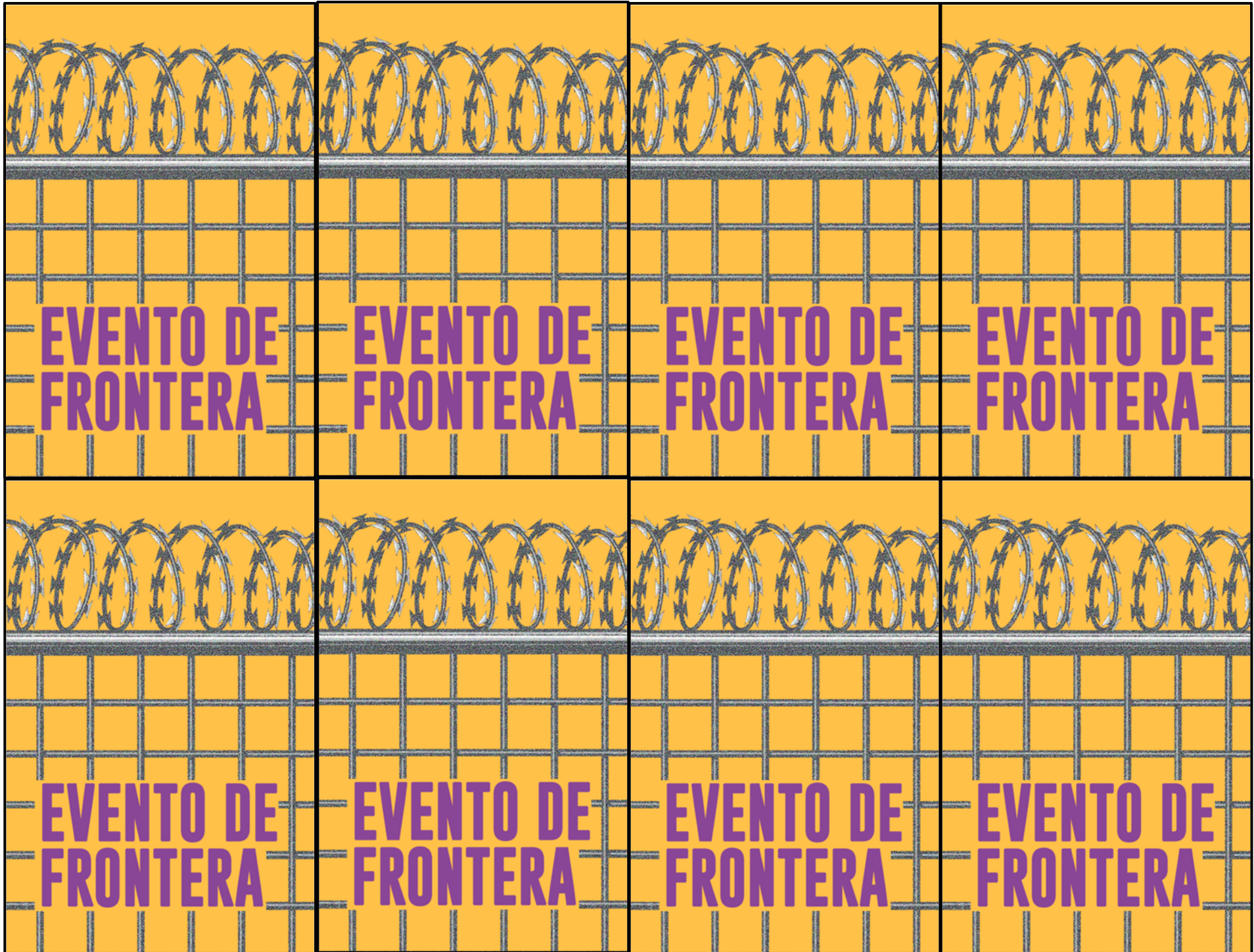
Si llegas, tira nuevamente el dado

1-2: Devolución en caliente.

3-6: Permaneces en Europa.



SI COGES LA PATERA, AUMENTAS 2 PUNTOS DE DAÑO.



| | | | |
|--|--|--|--|
| <p>AGRESIÓN</p> <p><i>mala suerte</i></p> <p>SEXUAL Tira un dado</p> <p>1-2: quedas embarazada, pierdes 2 turnos. 3-6: no quedas embarazada, pierdes 1 recurso.</p> <p>Si sufres una violación estando embarazada, aumentas 1 punto de daño extra y pierdes 1 recurso.</p> | <p>AGRESIÓN</p> <p><i>mala suerte</i></p> <p>SEXUAL Tira un dado</p> <p>1-2: quedas embarazada, pierdes 2 turnos. 3-6: no quedas embarazada, pierdes 1 recurso.</p> <p>Si sufres una violación estando embarazada, aumentas 1 punto de daño extra y pierdes 1 recurso.</p> | <p>AGRESIÓN</p> <p><i>mala suerte</i></p> <p>SEXUAL Tira un dado</p> <p>1-2: quedas embarazada, pierdes 2 turnos. 3-6: no quedas embarazada, pierdes 1 recurso.</p> <p>Si sufres una violación estando embarazada, aumentas 1 punto de daño extra y pierdes 1 recurso.</p> | <p>AGRESIÓN</p> <p><i>mala suerte</i></p> <p>SEXUAL Tira un dado</p> <p>1-2: quedas embarazada, pierdes 2 turnos. 3-6: no quedas embarazada, pierdes 1 recurso.</p> <p>Si sufres una violación estando embarazada, aumentas 1 punto de daño extra y pierdes 1 recurso.</p> |
| <p>FÍSICA Tira un dado</p> <p>1-3: pierdes 1 recurso. 4-6: pierdes 1 turno y te roban todos los recursos.</p> | <p>FÍSICA Tira un dado</p> <p>1-3: pierdes 1 recurso. 4-6: pierdes 1 turno y te roban todos los recursos.</p> | <p>FÍSICA Tira un dado</p> <p>1-3: pierdes 1 recurso. 4-6: pierdes 1 turno y te roban todos los recursos.</p> | <p>FÍSICA Tira un dado</p> <p>1-3: pierdes 1 recurso. 4-6: pierdes 1 turno y te roban todos los recursos.</p> |
| <p>AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> | <p>AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> | <p>AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> | <p>AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> |
| <p>AGRESIÓN</p> <p><i>mala suerte</i></p> <p>SEXUAL Tira un dado</p> <p>1-2: quedas embarazada, pierdes 2 turnos. 3-6: no quedas embarazada, pierdes 1 recurso.</p> <p>Si sufres una violación estando embarazada, aumentas 1 punto de daño extra y pierdes 1 recurso.</p> | <p>AGRESIÓN</p> <p><i>mala suerte</i></p> <p>SEXUAL Tira un dado</p> <p>1-2: quedas embarazada, pierdes 2 turnos. 3-6: no quedas embarazada, pierdes 1 recurso.</p> <p>Si sufres una violación estando embarazada, aumentas 1 punto de daño extra y pierdes 1 recurso.</p> | <p>AGRESIÓN</p> <p><i>mala suerte</i></p> <p>SEXUAL Tira un dado</p> <p>1-2: quedas embarazada, pierdes 2 turnos. 3-6: no quedas embarazada, pierdes 1 recurso.</p> <p>Si sufres una violación estando embarazada, aumentas 1 punto de daño extra y pierdes 1 recurso.</p> | <p>AGRESIÓN</p> <p><i>mala suerte</i></p> <p>SEXUAL Tira un dado</p> <p>1-2: quedas embarazada, pierdes 2 turnos. 3-6: no quedas embarazada, pierdes 1 recurso.</p> <p>Si sufres una violación estando embarazada, aumentas 1 punto de daño extra y pierdes 1 recurso.</p> |
| <p>FÍSICA Tira un dado</p> <p>1-3: pierdes 1 recurso. 4-6: pierdes 1 turno y te roban todos los recursos.</p> | <p>FÍSICA Tira un dado</p> <p>1-3: pierdes 1 recurso. 4-6: pierdes 1 turno y te roban todos los recursos.</p> | <p>FÍSICA Tira un dado</p> <p>1-3: pierdes 1 recurso. 4-6: pierdes 1 turno y te roban todos los recursos.</p> | <p>FÍSICA Tira un dado</p> <p>1-3: pierdes 1 recurso. 4-6: pierdes 1 turno y te roban todos los recursos.</p> |
| <p>AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> | <p>AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> | <p>AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> | <p>AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> |

| | | | |
|---|---|---|---|
| <p>AGRESIÓN</p> <p><i>mala suerte</i></p> <p>SEXUAL</p> <p>Tira un dado</p> <p>1-2: quedas embarazada, pierdes 2 turnos. 3-6: no quedas embarazada, pierdes 1 recurso.</p> <p>Si sufres una violación estando embarazada, aumentas 1 punto de daño extra y pierdes 1 recurso.</p> | <p>AGRESIÓN</p> <p><i>mala suerte</i></p> <p>SEXUAL</p> <p>Tira un dado</p> <p>1-2: quedas embarazada, pierdes 2 turnos. 3-6: no quedas embarazada, pierdes 1 recurso.</p> <p>Si sufres una violación estando embarazada, aumentas 1 punto de daño extra y pierdes 1 recurso.</p> | <p>AGRESIÓN</p> <p><i>mala suerte</i></p> <p>SEXUAL POR PARTE DE LOS CUERPOS DE SEGURIDAD</p> <p>Tira un dado</p> <p>1-2: quedas embarazada, pierdes 2 turnos. 3-6: no quedas embarazada, pierdes 1 recurso.</p> <p>Si sufres una violación estando embarazada, aumentas 1 punto de daño extra y pierdes 1 recurso.</p> | <p>AGRESIÓN</p> <p><i>mala suerte</i></p> <p>SEXUAL POR PARTE DE LOS CUERPOS DE SEGURIDAD</p> <p>Tira un dado</p> <p>1-2: quedas embarazada, pierdes 2 turnos. 3-6: no quedas embarazada, pierdes 1 recurso.</p> <p>Si sufres una violación estando embarazada, aumentas 1 punto de daño extra y pierdes 1 recurso.</p> |
| <p>AGRESIÓN</p> <p><i>mala suerte</i></p> <p>SEXUAL POR PARTE DE LOS CUERPOS DE SEGURIDAD</p> <p>Tira un dado</p> <p>1-2: quedas embarazada, pierdes 2 turnos. 3-6: no quedas embarazada, pierdes 1 recurso.</p> <p>Si sufres una violación estando embarazada, aumentas 1 punto de daño extra y pierdes 1 recurso.</p> | <p>AGRESIÓN</p> <p><i>mala suerte</i></p> <p>SEXUAL POR PARTE DE LOS CUERPOS DE SEGURIDAD</p> <p>Tira un dado</p> <p>1-2: quedas embarazada, pierdes 2 turnos. 3-6: no quedas embarazada, pierdes 1 recurso.</p> <p>Si sufres una violación estando embarazada, aumentas 1 punto de daño extra y pierdes 1 recurso.</p> | <p>AGRESIÓN</p> <p><i>mala suerte</i></p> <p>SEXUAL POR PARTE DE LOS CUERPOS DE SEGURIDAD</p> <p>Tira un dado</p> <p>1-2: quedas embarazada, pierdes 2 turnos. 3-6: no quedas embarazada, pierdes 1 recurso.</p> <p>Si sufres una violación estando embarazada, aumentas 1 punto de daño extra y pierdes 1 recurso.</p> | <p>ACOSO RACISTA EN LA CALLE</p> <p><i>mala suerte</i></p> <p>Tira un dado</p> <p>Si sacas un 3 o menos, pierdes un recurso.</p> |
| <p>AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> | <p>AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> | <p>AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> | <p>AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> |
| <p>AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> | <p>AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> | <p>AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> | <p>AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> |

| | | | |
|---|---|---|---|
| <p>ACOSO RACISTA EN LA CALLE</p> <p><i>mala suerte</i></p>  <p> Tira un dado Si sacas un 3 o menos, pierdes un recurso.</p> <p> AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> | <p>ACOSO RACISTA EN LA CALLE</p> <p><i>mala suerte</i></p>  <p> Tira un dado Si sacas un 3 o menos, pierdes un recurso.</p> <p> AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> | <p>ACOSO RACISTA EN LA CALLE</p> <p><i>mala suerte</i></p>  <p> Tira un dado Si sacas un 3 o menos, pierdes un recurso.</p> <p> AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> | <p>ACOSO RACISTA EN LA CALLE</p> <p><i>mala suerte</i></p>  <p> Tira un dado Si sacas un 3 o menos, pierdes un recurso.</p> <p> AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> |
| <p>DESPLAZAMIENTO FORZOSO AL SUR</p> <p><i>mala suerte</i></p>  <p>TIZNIT te aguarda a las puertas del desierto del Sahara. Pierdes 1 turno.</p>  <p>Solo si estás en Frontera Norte. Si te sale esta carta en otro punto del camino, pierdes 1 recurso.</p> <p> AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> | <p>DESPLAZAMIENTO FORZOSO AL SUR</p> <p><i>mala suerte</i></p>  <p>TIZNIT te aguarda a las puertas del desierto del Sahara. Pierdes 1 turno.</p>  <p>Solo si estás en Frontera Norte. Si te sale esta carta en otro punto del camino, pierdes 1 recurso.</p> <p> AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> | <p>DESPLAZAMIENTO FORZOSO AL SUR</p> <p><i>mala suerte</i></p>  <p>TIZNIT te aguarda a las puertas del desierto del Sahara. Pierdes 1 turno.</p>  <p>Solo si estás en Frontera Norte. Si te sale esta carta en otro punto del camino, pierdes 1 recurso.</p> <p> AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> | <p>DESPLAZAMIENTO FORZOSO AL SUR</p> <p><i>mala suerte</i></p>  <p>TIZNIT te aguarda a las puertas del desierto del Sahara. Pierdes 1 turno.</p>  <p>Solo si estás en Frontera Norte. Si te sale esta carta en otro punto del camino, pierdes 1 recurso.</p> <p> AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> |

DESPLAZAMIENTO FORZOSO AL SUR



TIZNIT te aguarda a las puertas del desierto del Sahara. Pierdes 1 turno.



Solo si estás en Frontera Norte. Si te sale esta carta en otro punto del camino, pierdes 1 recurso.



AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO

AYUDA



buena suerte

Conoces a unas personas encantadoras que empatizan con tu situación, te acogen en su casa unos días para que recuperes fuerzas.



Al comenzar tu siguiente turno, antes de salir, coge 1 recurso.

COMIDA

AYUDA



buena suerte

Conoces a unas personas encantadoras que empatizan con tu situación, te acogen en su casa unos días para que recuperes fuerzas.



Al comenzar tu siguiente turno, antes de salir, coge 1 recurso.

COMIDA

AYUDA



buena suerte

Conoces a unas personas encantadoras que empatizan con tu situación, te acogen en su casa unos días para que recuperes fuerzas.



Al comenzar tu siguiente turno, antes de salir, coge 1 recurso.

COMIDA

AYUDA



buena suerte

Conoces a unas personas encantadoras que empatizan con tu situación, te acogen en su casa unos días para que recuperes fuerzas.



Al comenzar tu siguiente turno, antes de salir, coge 1 recurso.

COMIDA

AYUDA EN DESPLAZAMIENTO



buena suerte

Conoces a unas personas que empatizan contigo y se ofrecen a trasladarte en su vehículo particular hasta la siguiente casilla. Da gracias. La vida te sonríe.



Si te sale esta carta en situación de frontera, cámbiala por 1 recurso.

COMIDA

AYUDA EN DESPLAZAMIENTO



buena suerte

Conoces a unas personas que empatizan contigo y se ofrecen a trasladarte en su vehículo particular hasta la siguiente casilla. Da gracias. La vida te sonríe.



Si te sale esta carta en situación de frontera, cámbiala por 1 recurso.

COMIDA

AYUDA EN DESPLAZAMIENTO



buena suerte

Conoces a unas personas que empatizan contigo y se ofrecen a trasladarte en su vehículo particular hasta la siguiente casilla. Da gracias. La vida te sonríe.



Si te sale esta carta en situación de frontera, cámbiala por 1 recurso.

COMIDA

DERECHO AL ABORTO SEGURO



♀ Si estás embarazada, puedes usar esta carta para interrumpirlo sin riesgo para tu salud.

Guárdala para cuando la necesites.



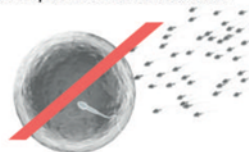
♂ Guárdala, intercámbiala por 1 recurso con algún personaje femenino que la necesite o regálala.

DERECHO AL ABORTO SEGURO



♀ Si estás embarazada, puedes usar esta carta para interrumpirlo sin riesgo para tu salud.

Guárdala para cuando la necesites.



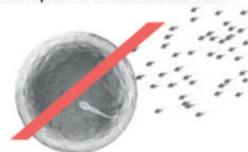
♂ Guárdala, intercámbiala por 1 recurso con algún personaje femenino que la necesite o regálala.

DERECHO AL ABORTO SEGURO



♀ Si estás embarazada, puedes usar esta carta para interrumpirlo sin riesgo para tu salud.

Guárdala para cuando la necesites.



♂ Guárdala, intercámbiala por 1 recurso con algún personaje femenino que la necesite o regálala.



| | | | |
|---|---|--|--|
| <p>AGRESIÓN</p> <p><i>mala suerte</i></p> <p>SEXUAL Tira un dado</p> <p>1-2: quedas embarazada, pierdes 2 turnos. 3-6: no quedas embarazada, pierdes 1 recurso.</p> <p>Si sufres una violación estando embarazada, aumentas 1 punto de daño extra y pierdes 1 recurso.</p> <hr/> <p>FÍSICA Tira un dado</p> <p>1-3: pierdes 1 recurso. 4-6: pierdes 1 turno y te roban todos los recursos.</p> <p> AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> | <p>AGRESIÓN</p> <p><i>mala suerte</i></p> <p>SEXUAL Tira un dado</p> <p>1-2: quedas embarazada, pierdes 2 turnos. 3-6: no quedas embarazada, pierdes 1 recurso.</p> <p>Si sufres una violación estando embarazada, aumentas 1 punto de daño extra y pierdes 1 recurso.</p> <hr/> <p>FÍSICA Tira un dado</p> <p>1-3: pierdes 1 recurso. 4-6: pierdes 1 turno y te roban todos los recursos.</p> <p> AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> | <p>NO TE PAGAN LO ACORDADO</p> <p><i>mala suerte</i></p> <p>Te ofrecieron un trabajo puntual de una jornada en el campo o en limpieza de obras por una cantidad de dinero.</p> <p></p> <p>Te dan menos de lo acordado alegando que no has trabajado lo suficientemente bien.</p> <p> AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> | <p>NO TE PAGAN LO ACORDADO</p> <p><i>mala suerte</i></p> <p>Te ofrecieron un trabajo puntual de una jornada en el campo o en limpieza de obras por una cantidad de dinero.</p> <p></p> <p>Te dan menos de lo acordado alegando que no has trabajado lo suficientemente bien.</p> <p> AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> |
| <p>INVISIBILIDAD ANTE LAS AUTORIDADES EUROPEAS QUE DEBERÍAN PROTEGERTE</p> <p><i>mala suerte</i></p> <p>Eres invisible para la ciudadanía en general y para las autoridades por no tener papeles.</p> <p></p> <p>Tus posibilidades de prosperar son limitadas como consecuencia del racismo estructural.</p> <p> AUMENTAS 2 PUNTOS DE DAÑO</p> | <p>INVISIBILIDAD ANTE LAS AUTORIDADES EUROPEAS QUE DEBERÍAN PROTEGERTE</p> <p><i>mala suerte</i></p> <p>Eres invisible para la ciudadanía en general y para las autoridades por no tener papeles.</p> <p></p> <p>Tus posibilidades de prosperar son limitadas como consecuencia del racismo estructural.</p> <p> AUMENTAS 2 PUNTOS DE DAÑO</p> | <p>INCENDIO EN EL ASENTAMIENTO EN EL QUE VIVES</p> <p><i>mala suerte</i></p> <p></p> <p>Pierdes todos tus recursos.</p> <p> AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> | <p>INCENDIO EN EL ASENTAMIENTO EN EL QUE VIVES</p> <p><i>mala suerte</i></p> <p></p> <p>Pierdes todos tus recursos.</p> <p> AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO</p> |

ONGD VA AL ASENTAMIENTO EN EL QUE RESIDES



Distribuye recursos básicos de
higiene y alimentación.



Coge 2 recursos.



ONGD VA AL ASENTAMIENTO EN EL QUE RESIDES



Distribuye recursos básicos de
higiene y alimentación.



Coge 2 recursos.



ONGD VA AL ASENTAMIENTO EN EL QUE RESIDES



Distribuye recursos básicos de
higiene y alimentación.



Coge 2 recursos.



ONGD VA AL ASENTAMIENTO EN EL QUE RESIDES



Distribuye recursos básicos de
higiene y alimentación.



Coge 2 recursos.



NO PUEDES ALQUILAR UNA VIVIENDA



El racismo estructural hace que se desconfíe
en general de la población extranjera del sur
global y de su compromiso con el pago de
rentas de alquiler.



Marchas a las afueras en busca de un
asentamiento al que acoplarte.



AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO

NO PUEDES ALQUILAR UNA VIVIENDA



El racismo estructural hace que se desconfíe
en general de la población extranjera del sur
global y de su compromiso con el pago de
rentas de alquiler.



Marchas a las afueras en busca de un
asentamiento al que acoplarte.



AUMENTAS 1 PUNTO DE DAÑO

ORDEN DE EXPULSIÓN



En una redada aleatoria la policía te ha
identificado y te tramitan una
orden de expulsión.



AUMENTA 1 PUNTO DE DAÑO









ORDEN DE EXPULSIÓN



En una redada aleatoria la policía te ha
identificado y te tramitan una
orden de expulsión.



AUMENTA 1 PUNTO DE DAÑO

| | | | |
|---|--|---|---|
| <p>CONOCES A ACTIVISTAS DE LA RED "VÍAS SEGURAS YA"</p> <p><i>buena suerte</i></p> <p>Te ofrecen escucha y apoyo.</p>  <p> DISMINUYE 1 PUNTO DE DAÑO</p> | <p>CONOCES A ACTIVISTAS DE LA RED "VÍAS SEGURAS YA"</p> <p><i>buena suerte</i></p> <p>Te ofrecen escucha y apoyo.</p>  <p> DISMINUYE 1 PUNTO DE DAÑO</p> | <p>CONOCES A ACTIVISTAS DE LA RED "VÍAS SEGURAS YA"</p> <p><i>buena suerte</i></p> <p>Te ofrecen escucha y apoyo.</p>  <p> DISMINUYE 1 PUNTO DE DAÑO</p> | <p>CONOCES A ACTIVISTAS DE LA RED "VÍAS SEGURAS YA"</p> <p><i>buena suerte</i></p> <p>Te ofrecen escucha y apoyo.</p>  <p> DISMINUYE 1 PUNTO DE DAÑO</p> |
|---|--|---|---|



**SUERTE EN
EUROPA**



**SUERTE EN
EUROPA**



**SUERTE EN
EUROPA**



**SUERTE EN
EUROPA**



**SUERTE EN
EUROPA**








































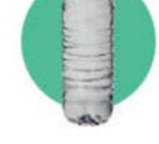
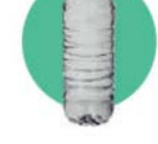
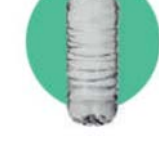
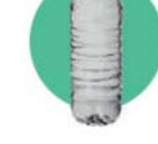
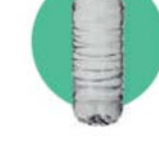
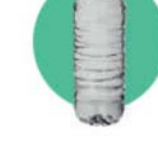











**SUERTE EN
EUROPA**





























**SUERTE EN
EUROPA**



**SUERTE EN
EUROPA**

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |



| | | | | | | |
|--|--|--|---|---|---|---|
|  DEUDA |  DEUDA |  DEUDA |  DEUDA |  DEUDA |  DEUDA |  DEUDA |
|  DEUDA |  DEUDA |  DEUDA |  DEUDA |  DEUDA |  DEUDA |  DEUDA |
|  EMBARAZO |  EMBARAZO |  EMBARAZO |  EMBARAZO |  BEBÉ |  BEBÉ |  BEBÉ |
|  BEBÉ |  ITS |  ITS |  ITS |  ITS |  ITS |  ITS |

TRATA CON FINES DE...

EXPLOTACIÓN SEXUAL

TIPOS CONCRETOS DE EXPLOTACIÓN

- Prostitución forzada.
- Explotación sexual comercial de personas menores de edad.
- Relaciones sexuales remuneradas.
- Espectáculos con contenido sexual.
- Pornografía.

PAGO DE DEUDA

$$1 \text{  = 3 \text{ MESES DE EXPLOTACIÓN}$$

EXPLOTACIÓN LABORAL

- Trabajo agrícola.
- Trabajo doméstico y de cuidados.
- Minas.
- Talleres textiles clandestinos.
- Pesca.
- Salones de masaje.
- Construcción.

$$1 \text{  = 4 \text{ MESES DE EXPLOTACIÓN}$$

SERVIDUMBRE Y MATRIMONIO

- Matrimonio forzado servil.
- Trabajo doméstico.
- Mendicidad.
- Servidumbre por deudas.

$$1 \text{  = 6 \text{ MESES DE EXPLOTACIÓN}$$

EXPLOTACIÓN EN ACTIVIDADES DELICTIVAS

- Venta de drogas, armas, artículos robados, etc.
- Robos.

$$1 \text{  = 3 \text{ MESES DE EXPLOTACIÓN}$$



MARRUECOS

Protectorado francés y español desde 1912. Colonia desde 1930.
 Descolonizado e independizado en 1956.
 En conflicto con el Sáhara Occidental, ocupado por Marruecos desde 1975.
 Lenguas: árabe, árabe marroquí, lenguas bereberes y francés.



ARGELIA

Colonia francesa desde 1830.
 Descolonizado e independizado en 1962.
 No hay conflicto bélico. País de refugio de población saharauí.
 Lenguas: árabe, árabe argelino, lenguas bereberes y francés.



TÚNEZ

Colonia francesa desde 1881.
 Descolonizado e independizado en 1956.
 No hay conflicto bélico.
 Lenguas: árabe, árabe tunecino y francés.



LIBIA

Colonia italiana desde 1912.
 Descolonizado e independizado en 1951.
 En situación de posconflicto de la II Guerra Civil Libia (2014-2020).
 Lenguas: árabe, árabe libio y lenguas bereber.



MAURITANIA

Colonia francesa desde 1902.
 Descolonizado e independizado en 1960.
 No hay conflicto bélico.
 Lenguas: árabe, hassaniya, pular, soninké, wolof y francés.



GUINEA

Colonia francesa desde 1890.
 Descolonizado e independizado en 1958.
 No hay conflicto bélico.
 Lenguas: francés, fula, maninka, susu, etc. (+20).



COSTA DE MARFIL

Colonia de Francia desde 1893.
 Descolonización e independencia en 1958.
 No hay conflicto bélico.
 Lenguas: baoulé, dioula, francés



MALI

Colonia francesa desde 1895.
 Descolonizado e independizado en 1960.
 Conflicto armado localizado en el norte. Alta inestabilidad política: golpes de estado, grupos armados, yihadismo...
 Lenguas: bambara, francés, soninke, malinke, etc. (+80).



NIGERIA

Colonia del Reino Unido desde 1914.
 Descolonizada e independizada en 1960.
 No hay conflicto bélico. Hay terrorismo y grupos armados.
 Lenguas: inglés, yoruba, hausa, igbo, fula.



CAMERÚN

Colonia alemana desde 1884. Después de 1918, francesa e inglesa.
 Descolonizado e independizado completamente en 1961.
 Conflicto interno nacionalista. Hay grupos armados secesionistas.
 Lenguas: bantú, kirdi, fulani, peul, inglés, francés. (+230).



NÍGER

Colonia francesa desde 1900.
 Descolonizado e independizado en 1960.
 En situación de posconflicto. Existen grupos armados disputando el gobierno.
 Lenguas: hausa, zarma, francés.



CHAD

Colonia francesa desde 1900.
 Descolonizado e independizado en 1960.
 No hay conflicto bélico. Hay grupos yihadistas y grupos rebeldes armados.
 Lenguas: francés, árabe, maban, etc.



REPÚBLICA CENTROAFRICANA

Colonia francesa desde 1894.
 Descolonizado e independizado en 1960.
 En situación de posconflicto. Existen grupos armados disputando el gobierno.
 Lenguas: francés, sango, árabe, hausa, etc.



SAHARA OCCIDENTAL

Ocupación española desde el s.XV. Colonia y provincia desde 1884.
 Territorios no autónomo bajo supervisión del Comité Especial de Descolonización de la Organización de las Naciones Unidas desde 1960.
 En conflicto con Marruecos, potencia ocupante desde 1975.
 Lenguas: árabe, español, lenguas bereberes y (hablado) hassanía.



BURKINA FASO

Protectorado francés desde 1896. Colonia desde 1904.
 Descolonizado e independizado en 1960.
 Terrorismo yihadista. Conflictos internos por motivos étnicos y por la sequía del Sahel.
 Lenguas: francés, mossi, diula (Idioma bambara), hablados: peul, gurunsi, senufo.



REPÚBLICA DEMOCRÁTICA DEL CONGO

Colonia adjudicada al rey de Bélgica en 1885. Colonia belga desde 1908.
 Descolonizado e independizado en 1960.
 No hay conflicto bélico. Hay guerrillas y paramilitares.
 Lenguas: kikongo, lingála, tshilubua, swahili, francés. (+240).