

INSTRUCCIONES PARA IMPRIMIR Y JUGAR

1. Impresión

Utiliza tu impresora doméstica para crear la versión de Imprime y Juega. Asegúrate de imprimir en tamaño A4.

2. Configuración de impresión

No cambies la configuración predeterminada de los documentos (como el porcentaje de tamaño o los márgenes). Los márgenes ya están ajustados correctamente.

3. Recorte de componentes

Cartas y tokens: Recorta las cartas y los tokens siguiendo las líneas indicadas.

Tableros de personaje: Recorta los tableros de personaje eliminando los márgenes blancos. Asegúrate de añadir la ficha correspondiente de cada país de origen junto a cada tablero de personaje.

4. Impresión a doble cara

Las cartas deben imprimirse a doble cara. Para ello, voltea el papel por el lado corto de la hoja.

5. Tablero

El tablero debe imprimirse en tamaño A4. Recorta los bordes blancos y pega las piezas del tablero con celo por la parte posterior.

6. Impresión en blanco y negro

Si prefieres ahorrar tinta, puedes imprimir todo en blanco y negro.

7. Ficha de personajes

Imprime las fichas de personajes en cartulina, si es posible, para mayor durabilidad. Si no, utiliza papel normal.

Recorta cada ficha de personaje, dóblala por la mitad y pliega las pestañas de la base hacia adentro. Encaja las pestañas para formar un triángulo que mantenga la figura estable.

8. Manual

Imprime y lee el manual para familiarizarte con las reglas del juego.

Componentes adicionales necesarios:

- 1 dado de 6 caras.
- 1 ficha para marcar los turnos en el tablero (puedes usar botones, fichas de parchís u objetos similares).
- 5 fichas para marcar los puntos de daño en los tableros de personajes.

¿Fin del juego?

Al cabo de una ronda, tras haber realizado algunas de estas acciones:

- Tener un contrato de trabajo y fuera de la red.
- Haber solicitado residencia temporal por circunstancias.
- Ser identificadas como víctima de trata.
- Iniciar una denuncia.
- Estar en un recurso habitacional de 6 meses.
- Obtener una autorización de residencia por razones humanitarias.
- Conseguir el estatus de persona refugiada.



TIRA UN DADO, QUIZÁS POR ÚLTIMA VEZ:



[1,2]: La presión administrativa, las situaciones de revictimización y la situación de desprotección a nivel social y económico te hacen retomar el contacto con la red. Vuelve a la FASE 1 y aumenta 3 puntos de daño.



[1,2]: La presión administrativa, las situaciones de revictimización y la situación de desprotección a nivel social y económico te hacen retomar el contacto con la red. Vuelve a la FASE 1 y aumenta 3 puntos de daño.



[3,4,5,6]: Permaneces en tu proceso de conscientización y liberación, siendo una persona más informada, formada y comprometida contigo misma y con las expectativas de su sueño migratorio.

¿Fin del juego?

Al cabo de una ronda, tras haber realizado algunas de estas acciones:

- Tener un contrato de trabajo y fuera de la red.
- Haber solicitado residencia temporal por circunstancias.
- Ser identificadas como víctima de trata.
- Iniciar una denuncia.
- Estar en un recurso habitacional de 6 meses.
- Obtener una autorización de residencia por razones humanitarias.
- Conseguir el estatus de persona refugiada.



TIRA UN DADO, QUIZÁS POR ÚLTIMA VEZ:



[1,2]: La presión administrativa, las situaciones de revictimización y la situación de desprotección a nivel social y económico te hacen retomar el contacto con la red. Vuelve a la FASE 1 y aumenta 3 puntos de daño.



[1,2]: La presión administrativa, las situaciones de revictimización y la situación de desprotección a nivel social y económico te hacen retomar el contacto con la red. Vuelve a la FASE 1 y aumenta 3 puntos de daño.



[3,4,5,6]: Permaneces en tu proceso de conscientización y liberación, siendo una persona más informada, formada y comprometida contigo misma y con las expectativas de su sueño migratorio.

Asilo por razones humanitarias

Inicias tus trámites en España para como persona solicitante de asilo por razones humanitarias.



TIRA UN DADO:



[1, 2]: Solicitud de asilo denegada; quedas en situación irregular sin acceso a protección. Puedes enfrentarte a la deportación.



[3, 4, 5, 6]: Autorización de residencia por razones humanitarias. Obtienes residencia temporal. Tienes derechos limitados y debes renovar este estatus periódicamente. En el próximo turno tira el dado [Lee la carta FASE 5: ¿FIN DEL JUEGO?].



[3, 4, 5, 6]: Autorización de residencia por razones humanitarias. Obtienes residencia temporal. Tienes derechos limitados y debes renovar este estatus periódicamente. En el próximo turno tira el dado [Lee la carta FASE 5: ¿FIN DEL JUEGO?].

Protección internacional

Inicias tus trámites en España para como persona solicitante de Protección Internacional.



TIRA UN DADO:



[1, 2]: Solicitud de protección internacional denegada; quedas en situación irregular sin acceso a protección. Puedes enfrentarte a la deportación. Aumentas 1 punto de daño.



[3, 4, 5, 6]: Recibes el estatus de persona refugiada, con permiso de residencia y trabajo. Puedes permanecer en España de forma estable, con acceso a servicios y ayudas sociales. Disminuyes 2 puntos de daño. En el próximo turno tira el dado [Lee la carta FASE 5: ¿FIN DEL JUEGO?].



[3, 4, 5, 6]: Recibes el estatus de persona refugiada, con permiso de residencia y trabajo. Puedes permanecer en España de forma estable, con acceso a servicios y ayudas sociales. Disminuyes 2 puntos de daño. En el próximo turno tira el dado [Lee la carta FASE 5: ¿FIN DEL JUEGO?].

Recurso habitacional

La asociación con la que colabora, te ofrece la posibilidad de acceder a un recurso habitacional protegido y alejado de tu situación actual, donde puedes vivir temporalmente mientras se busca una solución administrativa y legal para tu situación.



TIRA UN DADO:



[1,2,3]: Obtienes acceso temporal al recurso habitacional por 6 meses. Los recursos estatales en el país que te encuentras para posibles víctimas de trata no permiten ofrecerte más tiempo. En el próximo turno tira el dado [Lee la carta FASE 5: ¿FIN DEL JUEGO?].



[4,5,6]: Te asignan una plaza estable en el recurso habitacional. Esto te permite planificar a largo plazo, acceder a formación o empleo, y empezar a reconstruir tu independencia. Reduces 3 puntos de daño. Enhorabuena has terminado tu partida.



[4,5,6]: Te asignan una plaza estable en el recurso habitacional. Esto te permite planificar a largo plazo, acceder a formación o empleo, y empezar a reconstruir tu independencia. Reduces 3 puntos de daño. Enhorabuena has terminado tu partida.

Recurso habitacional

La asociación con la que colabora, te ofrece la posibilidad de acceder a un recurso habitacional protegido y alejado de tu situación actual, donde puedes vivir temporalmente mientras se busca una solución administrativa y legal para tu situación.



TIRA UN DADO:



[1,2,3]: Obtienes acceso temporal al recurso habitacional por 6 meses. Los recursos estatales en el país que te encuentras para posibles víctimas de trata no permiten ofrecerte más tiempo. En el próximo turno tira el dado [Lee la carta FASE 5: ¿FIN DEL JUEGO?].



[4,5,6]: Te asignan una plaza estable en el recurso habitacional. Esto te permite planificar a largo plazo, acceder a formación o empleo, y empezar a reconstruir tu independencia. Reduces 3 puntos de daño. Enhorabuena has terminado tu partida.



[4,5,6]: Te asignan una plaza estable en el recurso habitacional. Esto te permite planificar a largo plazo, acceder a formación o empleo, y empezar a reconstruir tu independencia. Reduces 3 puntos de daño. Enhorabuena has terminado tu partida.

Denuncia

La ONGD en la que te apoyas, te acompaña a denunciar a la policía española tu situación como víctima de trata.



TIRA UN DADO:



[1,2]: No eres identificada como víctima de trata. Te sientes desprotegida. Aumentas dos puntos de daño.



[3,4,5,6]: Eres identificada como víctima de trata y puedes acceder a los recursos proporcionados. Disminuyes dos puntos de daño. En el próximo turno tira el dado [Lee la carta FASE 5: ¿FIN DEL JUEGO?].



[3,4,5,6]: Eres identificada como víctima de trata y puedes acceder a los recursos proporcionados. Disminuyes dos puntos de daño. En el próximo turno tira el dado [Lee la carta FASE 5: ¿FIN DEL JUEGO?].

Denuncia

La ONGD en la que te apoyas, te acompaña a denunciar a la policía española tu situación como víctima de trata.



TIRA UN DADO:



[1,2]: No eres identificada como víctima de trata. Te sientes desprotegida. Aumentas dos puntos de daño.



[3,4,5,6]: Eres identificada como víctima de trata y puedes acceder a los recursos proporcionados. Disminuyes dos puntos de daño. En el próximo turno tira el dado [Lee la carta FASE 5: ¿FIN DEL JUEGO?].



[3,4,5,6]: Eres identificada como víctima de trata y puedes acceder a los recursos proporcionados. Disminuyes dos puntos de daño. En el próximo turno tira el dado [Lee la carta FASE 5: ¿FIN DEL JUEGO?].

**Evento en
Europa**



Fase 5

**Evento en
Europa**



Fase 5

**Evento en
Europa**



Fase 5

**Evento en
Europa**



Fase 5

**Evento en
Europa**



Fase 5

**Evento en
Europa**



Fase 5

**Evento en
Europa**



Fase 5

**Evento en
Europa**



Fase 5

Denuncia

Decides denunciar, vas acompañado/a de tu red de apoyo y te sientes con fuerza para hacerlo.

 TIRA UN DADO:



[1, 2]: Te encuentras en un país europeo con un marco legal contra la trata. La denuncia es formalizada y se abre una investigación. Te proporcionan recursos para asistencia médica y psicológica, y se inicia el proceso de recuperación. Disminuyes 2 puntos de daño. En el próximo turno tira el dado [Lee la carta FASE 5: ¿FIN DEL JUEGO?].



[3, 4, 5, 6]: Te encuentras en un país europeo que no aporta recursos necesarios para la lucha contra la trata. La falta de formación específica produce que cuestionen la validez de tu denuncia, llegando a sugerirte que puedes estar involucrada en actividades ilegales. A pesar de la presencia de tu red de apoyo, la falta de un marco legal eficaz, te hace dudar. La denuncia no se formaliza y no se inicia una investigación. Te sientes desprotegida y obligada a regresar a tu espacio de explotación. Aumentas un punto de daño.

Denuncia

Decides denunciar, vas acompañado/a de tu red de apoyo y te sientes con fuerza para hacerlo.

 TIRA UN DADO:



[1, 2]: Te encuentras en un país europeo con un marco legal contra la trata. La denuncia es formalizada y se abre una investigación. Te proporcionan recursos para asistencia médica y psicológica, y se inicia el proceso de recuperación. Disminuyes 2 puntos de daño. En el próximo turno tira el dado [Lee la carta FASE 5: ¿FIN DEL JUEGO?].



[3, 4, 5, 6]: Te encuentras en un país europeo que no aporta recursos necesarios para la lucha contra la trata. La falta de formación específica produce que cuestionen la validez de tu denuncia, llegando a sugerirte que puedes estar involucrada en actividades ilegales. A pesar de la presencia de tu red de apoyo, la falta de un marco legal eficaz, te hace dudar. La denuncia no se formaliza y no se inicia una investigación. Te sientes desprotegida y obligada a regresar a tu espacio de explotación. Aumentas un punto de daño.

Autorización de residencia temporal por circunstancias excepcionales



Te ofrecen un contrato laboral, en otra ciudad.

Puedes aceptar, si no tienes antecedentes penales y estás empadronada/o. La asociación con la que colaboras te ayuda a gestionar un informe de integración social y podrás gestionar el arraigo social, consiguiendo una autorización de residencia temporal por circunstancias excepcionales.

Salida de la red

Te ofrecen un contrato laboral, en otra ciudad, que te permitirá regularizar tu situación migratoria y que la red pierda tu contacto.

 SI ACEPTAS, TIRA UN DADO:



[1, 2]: No te adaptas a las condiciones laborales y tienes dificultades para acceder a una vivienda con el suelo que tienes. Te ves en la necesidad de pedir ayuda a la red. Vuelve al inicio del tablero y aumenta 3 puntos de daño.



[3, 4, 5, 6]: Has conseguido crear un nuevo círculo social y red de apoyo, inicias tus trámites para regularizar tu situación. Disminuyes 2 puntos de daño. En el próximo turno tira el dado [Lee la carta FASE 5: ¿FIN DEL JUEGO?].

Salida de la red

Te ofrecen un contrato laboral, en otra ciudad, que te permitirá regularizar tu situación migratoria y que la red pierda tu contacto.

 SI ACEPTAS, TIRA UN DADO:



[1, 2]: No te adaptas a las condiciones laborales y tienes dificultades para acceder a una vivienda con el suelo que tienes. Te ves en la necesidad de pedir ayuda a la red. Vuelve al inicio del tablero y aumenta 3 puntos de daño.



[3, 4, 5, 6]: Has conseguido crear un nuevo círculo social y red de apoyo, inicias tus trámites para regularizar tu situación. Disminuyes 2 puntos de daño. En el próximo turno tira el dado [Lee la carta FASE 5: ¿FIN DEL JUEGO?].

Concientización



En una reunión con tu red de apoyo (vecinas, amigos, gente querida) escuchas historias similares a la tuya llenas de apoyo y acompañamiento, te das cuenta de que no estás sola en este proceso.



Coge un token de 'Concientización'.



Disminuyes un punto de daño.

Concientización



En una reunión con tu red de apoyo (vecinas, amigos, gente querida) escuchas historias similares a la tuya llenas de apoyo y acompañamiento, te das cuenta de que no estás sola en este proceso.



Coge un token de 'Concientización'.



Disminuyes un punto de daño.

Concientización



Recibes tratamiento psicológico gratuito por parte de una entidad social.



Coge un token de 'Concientización'.



Disminuyes un punto de daño.

Evento en Europa



Fase 5

Evento en Europa



Fase 5

Evento en Europa



Fase 5

Evento en Europa



Fase 5

Evento en Europa



Fase 4

Evento en Europa



Fase 4

Evento en Europa



Fase 4

Evento en Europa





Fase 5

Concientización



Recibes tratamiento psicológico gratuito por parte de una entidad social.


 Coge un token de 'Concientización'.


 Disminuyes un punto de daño.

Concientización



Una trabajadora social de la entidad de apoyo te conecta con oportunidades de vivienda segura, y comienzas a planear un futuro estable.

 Coge un token de 'Concientización'.


 Disminuyes un punto de daño.

Concientización



Una trabajadora social de la entidad de apoyo te conecta con oportunidades de vivienda segura, y comienzas a planear un futuro estable.


 Coge un token de 'Concientización'.


 Disminuyes un punto de daño.

Concientización



Una abogada de la ONGD te explica las leyes que protegen a las víctimas de trata en el país que te encuentras actualmente, y por primera vez sientes que puedes buscar justicia.


 Coge un token de 'Concientización'.


 Disminuyes un punto de daño.

Concientización



Una abogada de la ONGD te explica las leyes que protegen a las víctimas de trata en el país que te encuentras actualmente, y por primera vez sientes que puedes buscar justicia.


 Coge un token de 'Concientización'.

 Disminuyes un punto de daño.

Engaño




La red te ofrece mejorar tus condiciones de vida durante seis meses, pero esto no pasa.


 Aumentas un punto de daño.

Coacción



La persona con la que mantienes contacto de la red te comenta que los intereses y costos de tu mantenimiento han aumentado.


 Aumenta tu deuda en 500€.

 Aumentas un punto de daño.

Amenaza



La red te amenaza con hacer daño a tu familia en tu país de origen si te niegas a ser explotada/o según sus condiciones.

 Aumentas un punto de daño.

**Evento en
Europa**



Fase 4

**Evento en
Europa**



Fase 4

**Evento en
Europa**



Fase 4

**Evento en
Europa**



Fase 4

**Evento en
Europa**



Fase 3

**Evento en
Europa**



Fase 3

**Evento en
Europa**



Fase 3

**Evento en
Europa**



Fase 4

Presión



Dado que estás lejos de tu familia, tienes que enviarles dinero todos los meses, pero este mes no tienes suficiente para hacerlo. Debes decidir si pedirles ayuda a tus contactos de la red.

 **TÚ DECIDES:**



Si envías el dinero, tu deuda aumentará en 500 euros.



Si decides no enviarlo, sufrirás un punto de daño.

Formación



Tienes la posibilidad de acceder a un curso gratuito de formación en castellano. Si eres la personaje colombiana, la formación será sobre tus intereses.



Recibes un token de 'Formación'.



Disminuyes un punto de daño.

Formación



Tienes la posibilidad de acceder a un curso gratuito de formación en castellano. Si eres la personaje colombiana, la formación será sobre tus intereses.



Recibes un token de 'Formación'.



Disminuyes un punto de daño.

Formación



Tienes la posibilidad de acceder a un curso gratuito de formación en castellano. Si eres la personaje colombiana, la formación será sobre tus intereses.



Recibes un token de 'Formación'.



Disminuyes un punto de daño.

Formación



Recibes la oferta, de parte de una ONGD, para recibir un curso de especialización adaptado a tus intereses.



Recibes un token de 'Formación'.



Disminuyes un punto de daño.

Formación



Recibes la oferta, de parte de una ONGD, para recibir un curso de especialización adaptado a tus intereses.



Recibes un token de 'Formación'.



Disminuyes un punto de daño.

Formación



Recibes la oferta, de parte de una ONGD, para recibir un curso de especialización adaptado a tus intereses.



Recibes un token de 'Formación'.



Disminuyes un punto de daño.

Abuso de poder



La red te obligan a consumir drogas/alcohol/ansiolíticos, ya sea de forma directa para la realización de tu actividad de explotación o de forma indirecta, abusando de su situación de poder a través de la manipulación.



Aumentas un punto de daño.

**Evento en
Europa**



Fase 3

**Evento en
Europa**



Fase 3

**Evento en
Europa**



Fase 3

**Evento en
Europa**



Fase 3

**Evento en
Europa**



Fase 2

**Evento en
Europa**



Fase 3

**Evento en
Europa**



Fase 3

**Evento en
Europa**



Fase 3

Engaño



La red te ofrece tiempo libre y de descanso al finalizar el mes, esta promesa se repite durante seis meses, pero nunca no ocurre.



Aumentas un punto de daño.

Coacción



Te niegan acceso a comida y agua durante un día completo para coaccionarte. Esto afecta tu salud física y emocional.



Aumentas un punto de daño.

Presión



Dado que estás lejos de tu familia, tienes que enviarles dinero todos los meses, pero este mes no tienes suficiente para hacerlo. Debes decidir si pedirles ayuda a tus contactos de la red.

 **TÚ DECIDES:**



Si envías el dinero, tu deuda aumentará en 500 euros.



Si decides no enviarlo, sufrirás un punto de daño.

Amenaza



La red te amenaza con unos horarios específicos y control sobre tus movimientos. Esta amenaza te mantiene alejado/a de posibles redes de apoyo.



Aumentas un punto de daño.

Recursos básicos



Cada vez confías más y se ha generado un vínculo más profundo con la ONGD con la que apoyas.



Coge un token de 'Recursos básicos'.



Disminuyes un punto de daño.

Recursos básicos



Cada vez confías más y se ha generado un vínculo más profundo con la ONGD con la que apoyas.



Coge un token de 'Recursos básicos'.



Disminuyes un punto de daño.

Recursos básicos



Cada vez confías más y se ha generado un vínculo más profundo con la ONGD con la que apoyas.



Coge un token de 'Recursos básicos'.



Disminuyes un punto de daño.

Recursos básicos



Una ONGD te acompaña accediendo a recursos básicos (salud, alimentación información, material preventivo).



Coge un token de 'Recursos básicos'.



Disminuyes un punto de daño.

**Evento en
Europa**



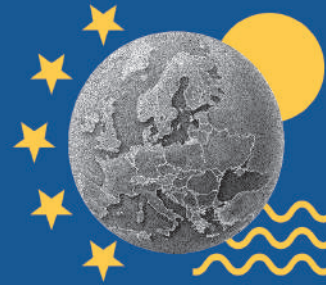
Fase 2

**Evento en
Europa**



Fase 2

**Evento en
Europa**



Fase 2

**Evento en
Europa**



Fase 2

**Evento en
Europa**



Fase 2

**Evento en
Europa**



Fase 2

**Evento en
Europa**



Fase 2

**Evento en
Europa**



Fase 2

Recursos básicos



Una ONGD te acompaña accediendo a recursos básicos (salud, alimentación información, material preventivo).



Coge un token de 'Recursos básicos'.



Disminuyes un punto de daño.

Recursos básicos



Una ONGD te acompaña accediendo a recursos básicos (salud, alimentación información, material preventivo).



Coge un token de 'Recursos básicos'.



Disminuyes un punto de daño.

Abuso de poder



Tus documentos de identidad son confiscados, lo que limita tus posibilidades de acceder a ayuda o servicios básicos.



Aumentas un punto de daño.

Engaño



La red te manipulan psicológicamente para hacerte dudar de tus propios deseos migratorios y generándote más dependencia hacia la red.



Aumentas un punto de daño.

Coacción



Te niegan acceso a comida y agua durante un día completo para coaccionarte. Esto afecta tu salud física y emocional.



Aumentas un punto de daño.

Presión



Dado que estás lejos de tu familia, tienes que enviarles dinero todos los meses, pero este mes no tienes suficiente para hacerlo. Debes decidir si pedirles ayuda a tus contactos de la red.

 **TÚ DECIDES:**



Si envías el dinero, tu deuda aumentará en 500 euros.



Si decides no enviarlo, sufrirás un punto de daño.

Amenaza



La red te amenaza con hacer daño a tu familia en tu país de origen si te niegas a ser explotada/o según sus condiciones.



Aumentas un punto de daño.

Red de apoyo



Conoces a una ONGD feminista que se preocupa al contactar con ellas sobre tu situación y te brindan apoyo desde el principio.



Coge un token de 'Red de apoyo'.



Disminuyes un punto de daño.

**Evento en
Europa**



Fase 1

**Evento en
Europa**



Fase 1

**Evento en
Europa**



Fase 2

**Evento en
Europa**



Fase 2

**Evento en
Europa**



Fase 1

**Evento en
Europa**



Fase 1

**Evento en
Europa**



Fase 1

**Evento en
Europa**





Fase 1

Red de apoyo



Conoces a una ONGD feminista que se preocupa al contactar con ellas sobre tu situación y te brindan apoyo desde el principio.


 Coge un token de 'Red de apoyo'.


 Disminuyes un punto de daño.

Red de apoyo



Conoces a una ONGD feminista que se preocupa al contactar con ellas sobre tu situación y te brindan apoyo desde el principio.


 Coge un token de 'Red de apoyo'.


 Disminuyes un punto de daño.

Red de apoyo



Conoces a una vecina que te habla de una asociación que puede ayudarte a conseguir recursos básicos. Es una persona que te brinda apoyo y un espacio seguro.


 Coge un token de 'Red de apoyo'.


 Disminuyes un punto de daño.

Red de apoyo



Conoces a una vecina que te habla de una asociación que puede ayudarte a conseguir recursos básicos. Es una persona que te brinda apoyo y un espacio seguro.

 Coge un token de 'Red de apoyo'.


 Disminuyes un punto de daño.

Red de apoyo



Conoces a una vecina que te habla de una asociación que puede ayudarte a conseguir recursos básicos. Es una persona que te brinda apoyo y un espacio seguro.


 Coge un token de 'Red de apoyo'.


 Disminuyes un punto de daño.

Red de apoyo



Conoces a una asociación activista por los derechos humanos de las personas migrantes. Te brindan apoyo y un espacio seguro.


 Coge un token de 'Red de apoyo'.


 Disminuyes un punto de daño.

Red de apoyo



Conoces a una asociación activista por los derechos humanos de las personas migrantes. Te brindan apoyo y un espacio seguro.


 Coge un token de 'Red de apoyo'.


 Disminuyes un punto de daño.

Red de apoyo



Conoces a una asociación activista por los derechos humanos de las personas migrantes. Te brindan apoyo y un espacio seguro.

 Coge un token de 'Red de apoyo'.

 Disminuyes un punto de daño.

**Evento en
Europa**



Fase 1

**Evento en
Europa**



Fase 1

**Evento en
Europa**



Fase 1

**Evento en
Europa**



Fase 1

**Evento en
Europa**



Fase 1

**Evento en
Europa**



Fase 1

**Evento en
Europa**



Fase 1

**Evento en
Europa**



Fase 1

Desplazamiento forzoso CANCELADO



Tu estado físico actual, ya sea por una lesión reciente o por estar menstruando, lleva a la red a decidir que permanezcas donde estás.

Desplazamiento forzoso CANCELADO



Tu estado físico actual, ya sea por una lesión reciente o por estar menstruando, lleva a la red a decidir que permanezcas donde estás.

Desplazamiento forzoso CANCELADO



Tu estado físico actual, ya sea por una lesión reciente o por estar menstruando, lleva a la red a decidir que permanezcas donde estás.

Desplazamiento forzoso CANCELADO



Tu estado físico actual, ya sea por una lesión reciente o por estar menstruando, lleva a la red a decidir que permanezcas donde estás.

Desplazamiento forzoso



La red te mueve de sitio y hace que cambiéis de teléfono móvil. Pierdes todos tus vínculos actualmente. Vas a un sitio nuevo que desconoces dónde está. Vuelve al inicio de la espiral.



Aumentas 1 punto de daño.

Desplazamiento forzoso



La red te mueve de sitio y hace que cambiéis de teléfono móvil. Pierdes todos tus vínculos actualmente. Vas a un sitio nuevo que desconoces dónde está. Vuelve al inicio de la espiral.



Aumentas 1 punto de daño.

Desplazamiento forzoso



La red te mueve de sitio y hace que cambiéis de teléfono móvil. Pierdes todos tus vínculos actualmente. Vas a un sitio nuevo que desconoces dónde está. Vuelve al inicio de la espiral.



Aumentas 1 punto de daño.

Desplazamiento forzoso



La red te mueve de sitio y hace que cambiéis de teléfono móvil. Pierdes todos tus vínculos actualmente. Vas a un sitio nuevo que desconoces dónde está. Vuelve al inicio de la espiral.



Aumentas 1 punto de daño.

Desplazamiento



en Europa

Desplazamiento



en Europa

Desplazamiento



en Europa

Desplazamiento



en Europa

Desplazamiento



en Europa

Desplazamiento



en Europa

Desplazamiento



en Europa

Desplazamiento



en Europa

Desplazamiento forzoso



La red te mueve de sitio y hace que cambiéis de teléfono móvil. Pierdes todos tus vínculos actualmente. Vas a un sitio nuevo que desconoces dónde está. Vuelve al inicio de la espiral.



Aumentas 1 punto de daño.

Desplazamiento forzoso



La red te mueve de sitio y hace que cambiéis de teléfono móvil. Pierdes todos tus vínculos actualmente. Vas a un sitio nuevo que desconoces dónde está. Vuelve al inicio de la espiral.



Aumentas 1 punto de daño.

¿Regularización?

La red te propone ayudarte en la regularización de tu situación, ayudándote a solicitar citas en extranjería y preparándote una historia para protección internacional donde no se les mencione, a cambio tu deuda aumentará en 1.000€.



TIRA UN DADO:



[1, 2,3,4] Solicitud de protección internacional denegada.



[5,6] Recibes el estatuto de persona refugiada. Coge la ficha de Situación administrativa regulada. Todas las cartas que hagan referencia a una consecuencia relacionada, no te afectaran.

Empadronamiento



Una vecina se ofrece a empadronarte en su casa sin pedirte dinero.



Enhorabuena, te has empadronado. Coge la ficha de Empadronamiento.

Empadronamiento

Conoces a una persona que te ofrece la posibilidad de empadronarte pagando 1.000 euros. Te han comentado que en un futuro puedes beneficiarte para solicitar una autorización de residencia temporal por circunstancias excepcionales. Si decides aceptarlo aumenta tu deuda en 1.000€.



SI ACEPTAS TIRA UN DADO:



[1,2,3,4] Era una estafa, has perdido tu dinero. Aumenta tu deuda en 1000€.



[5,6] Enhorabuena, te has empadronado. Coge la ficha de Empadronamiento. Guarda esta carta hasta llegar a la FASE 5.

Redada policial



Hay una redada policial en el espacio de explotación en el que te encuentras:



TIRA UN DADO:



[1,2]: Eres detenida/o por estar en situación administrativa irregular. Aumentas tu deuda en 1000€.



[3,4,5,6]: Logras escapar del control policial.

Redada policial



Hay una redada policial en el espacio de explotación en el que te encuentras:



TIRA UN DADO:



[1,2]: Eres detenida/o por estar en situación administrativa irregular. Aumentas tu deuda en 1000€.



[3,4,5,6]: Logras escapar del control policial.

Redada policial



Hay una redada policial en el espacio de explotación en el que te encuentras:



TIRA UN DADO:



[1,2]: Eres detenida/o por estar en situación administrativa irregular. Aumentas tu deuda en 1000€.



[3,4,5,6]: Logras escapar del control policial.

Suerte



en Europa

Suerte



en Europa

Desplazamiento



en Europa

Desplazamiento



en Europa

Suerte



en Europa

Suerte



en Europa

Suerte



en Europa

Suerte



en Europa

Redada policial



Hay una redada policial en el espacio de explotación en el que te encuentras:

TIRA UN DADO:

[1,2]: Eres detenida/o por estar en situación administrativa irregular. Aumentas tu deuda en 1000€.

→ [3,4,5,6]: Logras escapar del control policial.

Agresión por identidad de género

Sufres una agresión física y/o verbal (desde acoso callejero, tocamientos en la vía pública sin tu consentimiento, descalificaciones o una agresión transfoba, entre otras) por tu identidad y expresión de género.

→ En caso de que tu personaje sea un hombre, no te ocurre nada.

-2 En caso de ser una mujer cis, retrocede 2 casillas.

-2 En caso de ser una mujer trans, retrocede 2 casillas y aumenta un punto de daño.

Agresión por identidad de género

Sufres una agresión física y/o verbal (desde acoso callejero, tocamientos en la vía pública sin tu consentimiento, descalificaciones o una agresión transfoba, entre otras) por tu identidad y expresión de género.

→ En caso de que tu personaje sea un hombre, no te ocurre nada.

-2 En caso de ser una mujer cis, retrocede 2 casillas.

-2 En caso de ser una mujer trans, retrocede 2 casillas y aumenta un punto de daño.

Agresión racista

Sufres una agresión racista y xenófoba en el país europeo en el que te encuentres.

TIRA UN DADO:

[1]: Sufres una grave agresión física muy violenta y además, te roban, aumentas tu deuda en 500€ y aumenta un punto de daño.

-2 [2,3,4]: Sufres una agresión verbal muy violenta. Retrocede 2 casillas y haz lo que indique la casilla.

-1 [5,6]: Sufres una discriminación racista de forma sutil. Retrocede 1 casilla.

Agresión racista

Sufres una agresión racista y xenófoba en el país europeo en el que te encuentres.

TIRA UN DADO:

[1]: Sufres una grave agresión física muy violenta y además, te roban, aumentas tu deuda en 500€ y aumenta un punto de daño.

-2 [2,3,4]: Sufres una agresión verbal muy violenta. Retrocede 2 casillas y haz lo que indique la casilla.

-1 [5,6]: Sufres una discriminación racista de forma sutil. Retrocede 1 casilla.

Agresión racista

Sufres una agresión racista y xenófoba en el país europeo en el que te encuentres.

TIRA UN DADO:

[1]: Sufres una grave agresión física muy violenta y además, te roban, aumentas tu deuda en 500€ y aumenta un punto de daño.

-2 [2,3,4]: Sufres una agresión verbal muy violenta. Retrocede 2 casillas y haz lo que indique la casilla.

-1 [5,6]: Sufres una discriminación racista de forma sutil. Retrocede 1 casilla.

Agresión racista

Sufres una agresión racista y xenófoba en el país europeo en el que te encuentres.

TIRA UN DADO:

[1]: Sufres una grave agresión física muy violenta y además, te roban, aumentas tu deuda en 500€ y aumenta un punto de daño.

-2 [2,3,4]: Sufres una agresión verbal muy violenta. Retrocede 2 casillas y haz lo que indique la casilla.

-1 [5,6]: Sufres una discriminación racista de forma sutil. Retrocede 1 casilla.

Agresión racista

Sufres una agresión racista y xenófoba en el país europeo en el que te encuentres.

TIRA UN DADO:

[1]: Sufres una grave agresión física muy violenta y además, te roban, aumentas tu deuda en 500€ y aumenta un punto de daño.

-2 [2,3,4]: Sufres una agresión verbal muy violenta. Retrocede 2 casillas y haz lo que indique la casilla.

-1 [5,6]: Sufres una discriminación racista de forma sutil. Retrocede 1 casilla.

Suerte



en Europa

Suerte



en Europa

Suerte



en Europa

Suerte



en Europa

Suerte



en Europa

Suerte



en Europa

Suerte



en Europa

Suerte




en Europa


Deuda



Te proponen una actividad ilegal adicional. Si tienes éxito, recibirás una recompensa de 1.000€.

 **TIRA UN DADO:**

 [2]: Has sido atrapado/a y denunciado/a. Tu deuda aumenta en 500€.


 [3, 4, 5, 6]: El trabajo se ha completado con éxito. Disminuye tu deuda en 1.000€.


Deuda



Te proponen una actividad ilegal adicional. Si tienes éxito, recibirás una recompensa de 1.000€.

 **TIRA UN DADO:**

 [2]: Has sido atrapado/a y denunciado/a. Tu deuda aumenta en 500€.


 [3, 4, 5, 6]: El trabajo se ha completado con éxito. Disminuye tu deuda en 1.000€.


Deuda



Te proponen una actividad ilegal adicional. Si tienes éxito, recibirás una recompensa de 1.000€.

 **TIRA UN DADO:**

 [2]: Has sido atrapado/a y denunciado/a. Tu deuda aumenta en 500€.


 [3, 4, 5, 6]: El trabajo se ha completado con éxito. Disminuye tu deuda en 1.000€.


Deuda



Te proponen una actividad ilegal adicional. Si tienes éxito, recibirás una recompensa de 1.000€.

 **TIRA UN DADO:**

 [2]: Has sido atrapado/a y denunciado/a. Tu deuda aumenta en 500€.


 [3, 4, 5, 6]: El trabajo se ha completado con éxito. Disminuye tu deuda en 1.000€.


Deuda



Te proponen una actividad ilegal adicional. Si tienes éxito, recibirás una recompensa de 1.000€.

 **TIRA UN DADO:**


 [2]: Has sido atrapado/a y denunciado/a. Tu deuda aumenta en 500€.

 [3, 4, 5, 6]: El trabajo se ha completado con éxito. Disminuye tu deuda en 1.000€.

Deuda




Se te sanciona por un delito relacionado una actividad que te ha obligado a realizar la red de trata (robo, venta de drogas, portes ilegales...).

 Aumentas tu deuda en 500 euros.

Deuda




Se te sanciona por un delito relacionado una actividad que te ha obligado a realizar la red de trata (robo, venta de drogas, portes ilegales...).

 Aumentas tu deuda en 500 euros.

Deuda



Se te sanciona por un delito relacionado una actividad que te ha obligado a realizar la red de trata (robo, venta de drogas, portes ilegales...).

 Aumentas tu deuda en 500 euros.

Suerte



en Europa

Suerte



en Europa

Suerte



en Europa

Suerte



en Europa

Suerte



en Europa

Suerte



en Europa

Suerte



en Europa

Suerte



en Europa

Deuda



Se te sanciona por un delito relacionado una actividad que te ha obligado a realizar la red de trata (robo, venta de drogas, portes ilegales...).



Aumentas tu deuda en 500 euros.

Deuda



Se te sanciona por un delito relacionado una actividad que te ha obligado a realizar la red de trata (robo, venta de drogas, portes ilegales...).



Aumentas tu deuda en 500 euros.

Deuda



Te pagan una cantidad de dinero por tu actividad en la red.



Disminuye tu deuda en 500 euros.

Deuda



Te pagan una cantidad de dinero por tu actividad en la red.



Disminuye tu deuda en 500 euros.

Deuda



Te pagan una cantidad de dinero por tu actividad en la red.



Disminuye tu deuda en 500 euros.

Deuda



Te pagan una cantidad de dinero por tu actividad en la red.



Disminuye tu deuda en 500 euros.

Deuda



Te pagan una cantidad de dinero por tu actividad en la red.



Disminuye tu deuda en 500 euros.

Deuda



Te pagan una cantidad de dinero por tu actividad en la red.



Disminuye tu deuda en 500 euros.

Suerte



en Europa

Suerte



en Europa

Suerte



en Europa

Suerte



en Europa

Suerte



en Europa

Suerte



en Europa

Suerte



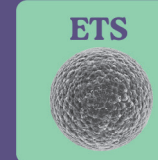
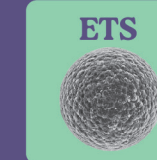
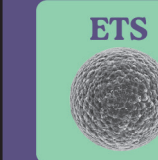



















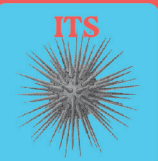
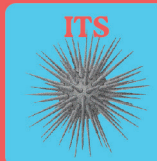
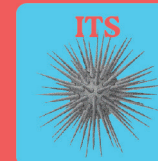
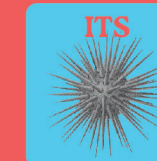
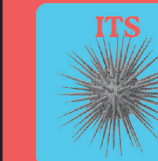






































en Europa







































































Suerte



en Europa

<p>ETS</p> 	<p>ETS</p> 	<p>ETS</p> 	<p>ETS</p> 	<p>ETS</p> 	<p>Situación</p>  <p>Regularizada</p>	<p>Embarazo</p> 	<p>Contrato</p>  <p>Laboral</p>
<p>Bebé</p> 	<p>Bebé</p> 	<p>Bebé</p> 	<p>Bebé</p> 	<p>Bebé</p> 	<p>Situación</p>  <p>Regularizada</p>	<p>Embarazo</p> 	<p>Contrato</p>  <p>Laboral</p>
<p>Empadronamiento</p> 	<p>Empadronamiento</p> 	<p>Empadronamiento</p> 	<p>Empadronamiento</p> 	<p>Empadronamiento</p> 	<p>Situación</p>  <p>Regularizada</p>	<p>Embarazo</p> 	<p>Contrato</p>  <p>Laboral</p>
<p>ITS</p> 	<p>ITS</p> 	<p>ITS</p> 	<p>ITS</p> 	<p>ITS</p> 	<p>Situación</p>  <p>Regularizada</p>	<p>Embarazo</p> 	<p>Contrato</p>  <p>Laboral</p>
<p>IVE</p> 	<p>IVE</p> 	<p>IVE</p> 	<p>IVE</p> 	<p>IVE</p> 	<p>Situación</p>  <p>Regularizada</p>	<p>Embarazo</p> 	<p>Contrato</p>  <p>Laboral</p>

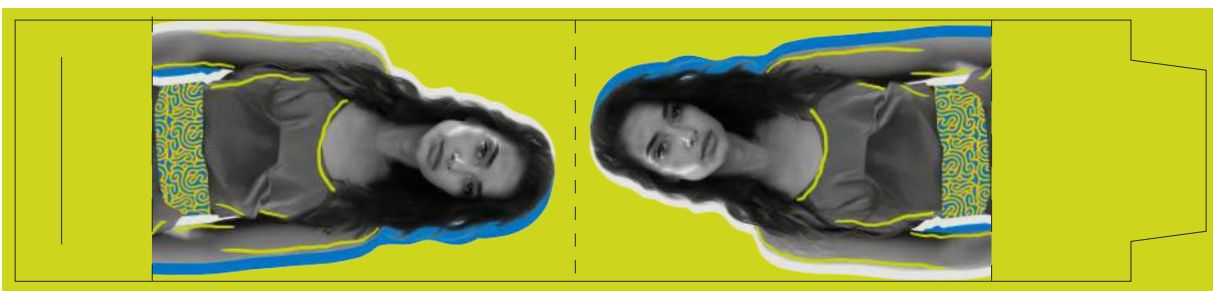
				
				
				
				
				

 <p>Deuda 10.000</p>	 <p>Deuda 10.000</p>	 <p>Deuda 10.000</p>	 <p>Deuda 10.000</p>	 <p>Deuda 10.000</p>	 <p>Deuda 5.000</p>	 <p>Deuda 5.000</p>	 <p>Deuda 5.000</p>	 <p>Deuda 5.000</p>	 <p>Deuda 5.000</p>
 <p>Deuda 5.000</p>	 <p>Deuda 5.000</p>	 <p>Deuda 5.000</p>	 <p>Deuda 5.000</p>	 <p>Deuda 5.000</p>	 <p>Deuda 5.000</p>	 <p>Deuda 5.000</p>	 <p>Deuda 5.000</p>	 <p>Deuda 5.000</p>	 <p>Deuda 5.000</p>
 <p>Deuda 1.000</p>	 <p>Deuda 1.000</p>	 <p>Deuda 1.000</p>	 <p>Deuda 1.000</p>	 <p>Deuda 1.000</p>	 <p>Deuda 1.000</p>	 <p>Deuda 1.000</p>	 <p>Deuda 1.000</p>	 <p>Deuda 5.000</p>	 <p>Deuda 5.000</p>
 <p>Deuda 1.000</p>	 <p>Deuda 1.000</p>	 <p>Deuda 1.000</p>	 <p>Deuda 1.000</p>	 <p>Deuda 1.000</p>	 <p>Deuda 1.000</p>	 <p>Deuda 1.000</p>	 <p>Deuda 1.000</p>	 <p>Deuda 1.000</p>	 <p>Deuda 1.000</p>
 <p>Deuda 1.000</p>	 <p>Deuda 1.000</p>	 <p>Deuda 1.000</p>	 <p>Deuda 1.000</p>	 <p>Deuda 1.000</p>	 <p>Deuda 1.000</p>	 <p>Deuda 1.000</p>	 <p>Deuda 1.000</p>	 <p>Deuda 1.000</p>	 <p>Deuda 1.000</p>
 <p>Deuda 500</p>	 <p>Deuda 500</p>	 <p>Deuda 500</p>	 <p>Deuda 500</p>	 <p>Deuda 500</p>	 <p>Deuda 500</p>	 <p>Deuda 500</p>	 <p>Deuda 500</p>	 <p>Deuda 500</p>	 <p>Deuda 500</p>
 <p>Deuda 500</p>	 <p>Deuda 500</p>	 <p>Deuda 500</p>	 <p>Deuda 500</p>	 <p>Deuda 500</p>	 <p>Deuda 500</p>	 <p>Deuda 500</p>	 <p>Deuda 500</p>	 <p>Deuda 500</p>	 <p>Deuda 500</p>

Fichas de personajes para el tablero:

1. Imprimir en cartulina A4.
2. Cortar por la línea continua y doblar por la línea discontinua.
3. Formar un triángulo para mover el personaje por el tablero.



Situación inicial

Tras haber salido de su hogar (ciudad de Benín, Estado de Edo) con 16 años, llegó a la costa tarifeña siendo víctima de trata con fines de explotación sexual en un cortijo aislado de la geografía andaluza. Fue captada en su pueblo por unos hombres que se ganaron su confianza y le prometieron una oportunidad laboral en Europa y un viaje seguro. Fue trasladada por la ruta del Norte de África. Esta mujer llegó a España con diferentes indicadores de vulneración como lesiones físicas, desnutrición, agotamiento emocional y mental y desprotección social.

PUNTOS DE DAÑO INICIALES: 2



DEUDA CONTRAÍDA 30.000€



ACTUALMENTE, VIVE EN UN CORTIJO AISLADO Y ES EXPLOTADA SEXUALMENTE.



Secuelas de riesgo continuado

TRATA CON FINES DE EXPLOTACIÓN SEXUAL



Cada 2 turnos (1 año) tira los dados para saber qué pasa ante la retirada del profiláctico una situación sexual.



[1,2] Quedas embarazada. Aumenta un punto de daño.



[3,4] No quedas embarazada.



[5,6] Contraes una ITS.

Si quedas embarazada



1 Si tienes el token de red de apoyo puedes realizarte un IVE si así lo deseas.



Si no, coge el token de embarazo.



En la siguiente ronda, suma a tu deuda 500€ cada tirada.

Si contraes una ITS



A partir de ahora tira un dado cada 2 tiradas.



[1,2] La ITS de la que eres portadora se convierte en ETS, enfermas y empiezas un tratamiento.



Tu deuda aumenta en 500€ cada 2 rondas a partir de ahora.



[3,4,5,6] Tu cuerpo consigue eliminar la infección.



Personaje 1

MUJER
18 AÑOS
HOMOSEXUAL
COMPLEXIÓN DELGADA
177 CM
SIN ESTUDIOS
POBRE
ENTORNO RURAL
PAÍS DE ORIGEN: NIGERIA



ACTUALMENTE:
SITUACIÓN ADMINISTRATIVA
IRREGULAR



Situación administrativa regularizada
Empadronamiento
ETS Contrato Laboral
IVE Bebé Embarazo ITS



Situación inicial

Huérfano desde su nacimiento fue un niño 'talibé', obligado cada día a salir a las calles a mendigar, recolectando dinero, alimentos y otros bienes mientras era presionado con una cuota diaria, que de no cumplir se enfrentaba duros castigos físicos. Migró de un pueblo costero de Kayar con un amigo. Ambos fueron estafados, reiteradamente, por redes de tráfico de personas que les prometieron trasladarlos de un país a otro, vulnerando los controles fronterizos. Para ganar dinero, y así ahorrar, este personaje trabajó en diferentes lugares. Tras un viaje en una embarcación con más de 30 personas y permanecer tres meses en un CATE (Centro de Atención Temporal de Extranjeros) en el Muelle de Puerto del Rosario (Fuenteaventura) llegó a la península. A pesar de haber llegado a la península es contactado por uno de los traficantes que le ayudaron a moverse, es amenazado y coaccionado a trabajar en condiciones de explotación.

PUNTOS DE DAÑO
INICIALES: 2



DEUDA CONTRAÍDA
13.000€



ES AMENAZADO Y COACCIONADO A TRABAJAR EN
CONDICIONES DE EXPLOTACIÓN



Secuelas de riesgo continuado

TRATA CON FINES DE EXPLOTACIÓN LABORAL



Cada 2 turnos (1 año) tira los dados para ver si sufres una lesión debido a las duras condiciones de trabajo en la construcción/agricultura.



[1,2] Sufres una lesión severa.



[3,4,5,6] No sufres ninguna lesión.

Si sufres una lesión severa



Aumenta 1 punto de daño.



Aumenta en 500€ tu deuda.



Personaje 2

HOMBRE
21 AÑOS
HETEROSEXUAL
COMPLEXIÓN MEDIA
185 CM
NIVEL SECUNDARIO
CLASE MEDIA
ENTORNO URBANO
PAÍS DE ORIGEN: SENEGAL



ACTUALMENTE:
SITUACIÓN ADMINISTRATIVA
IRREGULAR



Situación administrativa regularizada
Empadronamiento
ETS Contrato Laboral
IVE Bebé Embarazo ITS



Situación inicial

Llegó a España tras huir de su país al sufrir abusos físicos y psicológicos en su hogar, con la esperanza de encontrar oportunidades de estudio y trabajo. Logró llegar a Algeciras escondido bajo un camión desde Ceuta y fue trasladado a un centro de protección en la península, donde pasó seis meses hasta cumplir la mayoría de edad. Al salir del centro y quedar sin apoyo, fue captado por una red que le ofrecía trabajo y alojamiento a cambio de protección. Tras seis meses, su tratante le comunica que su deuda asciende a 6.000€.

PUNTOS DE DAÑO
INICIALES: 2



DEUDA CONTRAÍDA
6.000€



OBLIGADO A REALIZAR TAREAS PELIGROSAS
CLANDESTINAS BAJO AMENAZAS CONSTANTES Y
MANIPULACIÓN EMOCIONAL



Secuelas de riesgo continuado

TRATA CON FINES DE EXPLOTACIÓN DE ACTIVIDADES DELICTIVAS



Cada turno, tira los dados para ver si te detienen durante una actividad delictiva forzada.



[1,2] Te detienen y pasas varias noches en diligencias policiales.



[3,4,5,6] No te detienen.

Si te detienen



Aumenta 1 punto de daño.



Aumenta en 500€ tu deuda.



Personaje 3

HOMBRE
18 AÑOS
HOMOSEXUAL
DISCAPACIDAD COGNITIVA
COMPLEXIÓN DELGADA
170 CM
SIN ESTUDIOS
POBRE
ENTORNO RURAL.
PAÍS DE ORIGEN: MARRUECOS



ACTUALMENTE:
SITUACIÓN ADMINISTRATIVA
IRREGULAR



Situación administrativa regularizada
Empadronamiento
ETS Contrato Laboral
IVE Bebé Embarazo ITS



Situación inicial

Llegó al Aeropuerto de Madrid, tras haber viajado desde Cali, pues pretendía huir de las consecuencias del conflicto armado presentes en su territorio. Con la promesa de una oferta laboral por una supuesta empresa de colocación, esta mujer fue captada por una red de trata. Al llegar a Madrid, fue trasladada a la provincia de Sevilla.

PUNTOS DE DAÑO
INICIALES: 1



DEUDA CONTRAÍDA
5.000€



OBLIGADA A TRABAJAR EN EL SERVICIO DOMÉSTICO
CUIDANDO A UN MATRIMONIO MAYOR.



Secuelas de riesgo continuado

TRATA CON FINES DE EXPLOTACIÓN LABORAL DOMÉSTICA



Cada 2 turnos (1 año) tira los dados para ver si sufres abuso en el trabajo doméstico.



[1,2,3] Sufres una agresión sexual, física o verbal de gravedad.



[4,5,6] Continúa la situación de encierro y explotación.

Si sufres una agresión de gravedad



Aumenta 1 punto de daño.



Si lo tienes, pierdes el token de conscientización.



Vuelve al inicio de la fase 4.

Si continúa la situación de encierro y explotación



No recibes ninguna agresión física ni verbal.



Personaje 4

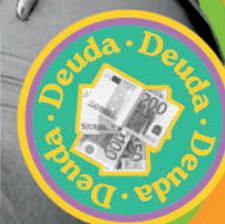
MUJER
48 AÑOS
HETEROSEXUAL
COMPLEXIÓN CORPULENTA
165 CM
NIVEL DE ESTUDIOS UNIVERSITARIOS
POBRE
ENTORNO URBANO
PAÍS DE ORIGEN: COLOMBIA



ACTUALMENTE:
SITUACIÓN ADMINISTRATIVA
IRREGULAR



Situación administrativa regularizada
Empadronamiento
ETS Contrato Laboral
IVE Bebé Embarazo ITS



Situación inicial

Su situación en Sao Paulo era de extrema vulnerabilidad económica unida a las diversas violencias recibidas por el hecho de ser mujer trans y estar en situación de prostitución. Llegó a Madrid tras planificar con una amiga que había migrado a Europa su viaje con la idea de que ejercer la prostitución en España le haría ganar más dinero y estaría en un entorno más seguro. Tras contactar con una persona que le ofreció a gestionar todo su viaje. Finalmente, llegó a España, se le informó que tenía una deuda de 30.000€, que supuestamente cubría los costos de su viaje y "protección" en el país de acogida.

PUNTOS DE DAÑO INICIALES: 4



DEUDA CONTRAÍDA 30.000€



VIVE EN UN PISO Y ES LLEVADA A UN CLUB ALTERNE A SER VIOLENTADA SEXUALMENTE



Secuelas de riesgo continuado

TRATA CON FINES DE EXPLOTACIÓN SEXUAL

Cada 2 turnos (1 año) tira los dados para qué pasa ante la retirada del profiláctico una situación de riesgo en tu actividad de explotación.



[1,2] Contraes una ITS.



[3,4,5,6] No contraes una ITS.

Si contraes una ITS



A partir de ahora tira un dado cada 2 tiradas.



[1,2] La ITS de la que eres portadora se convierte en ETS, enfermas y empiezas un tratamiento.



Tu deuda aumenta en 500€ cada 2 rondas a partir de ahora.



[3,4,5,6] Tu cuerpo consigue eliminar la infección.



Personaje 5

MUJER TRANSEXUAL
23 AÑOS
HETEROSEXUAL
COMPLEXIÓN DELGADA
180 CM
ESTUDIOS MEDIOS
POBRE
ENTORNO URBANO
PAÍS DE ORIGEN: BRASIL



ACTUALMENTE:
SITUACIÓN ADMINISTRATIVA
IRREGULAR



Situación administrativa regularizada
Empadronamiento
ETS Contrato Laboral
IVE Bebé Embarazo ITS



Nigeria

Colonia británica desde 1862.
Independizado en 1960.
Población estimada en 2023: 223.804.632 millones de habitantes.
(Mujeres 50%) / (Hombres 50%)

Lenguas: Inglés (oficial), yoruba, hausa, igbo, kanuri, Pidgin English.
(Hay más de 500).

Religión: Musulmana (50%), cristiana (45%), animistas y tradicionales (5%).

Situación Geopolítica: Existe un conflicto armado desde la aparición en 2002 del grupo terrorista Boko Haram y en 2016 del grupo terrorista ISWAP en el noreste del país. Destacan los secuestros generalizados de niños y niñas. Hay variedad de milicias y grupos privados militarizados por zonas del país.

Violencias Basadas en el género: Prevalencia de Mutilación Genital Femenina del 19,5%, a pesar de ser ilegal desde 1999. En 2023, más del 40% de mujeres se casaron antes de cumplir los 18 años. La tasa de analfabetismo de las mujeres se acerca al 50% y la representación de las mujeres en el parlamento es tan solo del 6%. La violencia sexual como parte del conflicto es un problema en el país. Las relaciones LGTBIQ+ están penadas con multas o prisión de hasta 14 años y existe la pena de muerte en regiones del norte. La violencia social hacia el colectivo es muy alta.

Recursos: Es el décimo país con mayores reservas de petróleo del mundo (zona de Delta del Níger) y de los más contaminados. Exporta este recurso mayoritariamente a la India, España y Países Bajos. La industria petrolera es de propiedad mixta, con participación igual del estado nigeriano y de multinacionales como Shell Nigeria. El conflicto alrededor del petróleo involucra a grupos militarizados locales que luchan tanto por la defensa medioambiental de su territorio como por el control de los recursos naturales. El gobierno nigeriano ha militarizado la región para proteger las instalaciones petroleras y mantener la producción, lo que ha generado un ciclo de violencia con continuos enfrentamientos.

La trata con fines de explotación sexual es la expresión más grave de mercantilización de cuerpos, causa del sistema capitalista y patriarcal. Mayoritariamente, las víctimas corresponden a mujeres y niñas. En España, entre las víctimas de trata con fines de explotación sexual destacan las mujeres nigerianas de entre 18 a 25 años. Las principales razones por las que las mujeres nigerianas caen en manos de las redes de trata son la pobreza, los conflictos armados, la desigualdad de género y la falta de oportunidades educativas en las zonas rurales.

Senegal

Colonia francesa desde 1904
Independizado en 1960
Población estimada en 2023: 17.763.000 millones de habitantes.
(Mujeres 50,4%) / (Hombres 49,6%)

Lenguas: Wolof, fula, serère, mandinga, soninké, diolo, francés oficial (un total de 40 lenguas distintas).

Religión: Islam (90%), cristianismo (5%) y religiones tradicionales (5%)

Situación Geopolítica: No hay conflicto bélico. Situación tensa en 2023-2024 de cara a las elecciones presidenciales, que terminó con 500 muertes, personas desaparecidas y violencia sexual. La tensión política acabó con la victoria electoral del movimiento panafricanista. Desde su independencia en 1960 existe una estabilidad política afianzada con una República semipresidencialista.

Violencia Basada en el Género: Prevalencia de Mutilación Genital Femenina del 23%, aunque es ilegal desde 1999. La tasa de analfabetismo entre las mujeres es alta y representan menos del 10% de la fuerza laboral formal. La violencia sexual y los feminicidios son habituales y existe una banalización endémica de la violación. Las relaciones LGTBIQ+ están penadas con multas o prisión entre 1 y 5 años y la violencia social hacia el colectivo es alto.

Recursos: Economía basada en el cultivo del cacahuete, la pesca y los servicios. Recientes descubrimientos de gas y petróleo han generado grandes expectativas. La pesca de grandes buques extranjeros asfixia a la pesca tradicional en Senegal.

La migración senegalesa ha aumentado de manera constante en los últimos 10 años. Esta situación se ha visto intensificada por las décadas de expolio que el continente europeo ha realizado en este país. Sin embargo, y por acuerdos de pesca firmados con UE, la pesca de arrastre ha dañado, significativamente, a pescadores locales y a patrones de barcos tradicionales de pesca, a quienes se suman pequeños agricultores y campesinos, productores de aves. Todos han sido víctimas del avance de políticas económicas extractivistas. Debido a la inestabilidad política de 2023, Senegal forma parte en la actualidad de las diez principales nacionalidades solicitantes de asilo en España.

Marruecos

Protectorado francés y español desde 1912.
Colonia desde 1930.
Independizado en 1956.
Población estimada en 2023: 37.022.00 millones de habitantes.
(Mujeres 49,7%) / (Hombres 50,3%)

Lenguas: Árabe (dariya y hassanía) y amazigh son las lenguas oficiales. En menor medida, el francés y español.

Religión: Islam (95%), cristianismo (4%), judaísmo (1%).

Situación Geopolítica: Marruecos tiene desde 1975 un conflicto bélico con el Sáhara Occidental, territorio ocupado por las fuerzas marroquíes. Actualmente no está en un punto de agudez pero tampoco se ha resuelto, y la situación de ocupación se mantiene activa.

Violencia Basada en el Género: No existe prevalencia de Mutilación Genital Femenina y no existe legislación específica sobre ello. Sigue existiendo brecha de alfabetización por cuestión de género. Desde hace años se viene denunciando la violencia sexual que sufren las mujeres migradas desde el sur del Sahel en Marruecos, así como a las propias mujeres marroquíes. Hay una infradenuncia por falta de confianza en el sistema, aunque existan leyes que penan el matrimonio forzoso, el abuso sexual y otras violencias contra las mujeres. Las relaciones LGTBIQ+ están penadas con multas o prisión y la violencia social hacia el colectivo es alto. No existe ningún tipo de protección contra discriminación o abusos.

Recursos: El conflicto con el Sáhara Occidental es también un conflicto por los recursos. Marruecos es de los principales exportadores de fosfato, cuyos yacimientos son controlados mediante la ocupación del territorio saharauí, pesca y arena. También exporta petróleo.

Según datos del Instituto Nacional de Estadísticas, Marruecos es uno de los tres países con más migrantes en España. Destaca entre la población inmigrante el perfil de niños y jóvenes marroquíes que escapan de situaciones de vulnerabilidad de su país de origen y que deciden cruzar a la Península desde Ceuta o Melilla. Las personas de nacionalidad marroquí son de las que más solicitan asilo en España, y más frecuentemente por motivos de género, diversidad sexual y violencia de género. La gran mayoría de embarcaciones, como pateras o cayucos, que salen hacia Europa provienen de Marruecos.

Colombia

Colonia española desde 1550
Independizado en 1819
Población estimada en 2023: 52.321.152 millones de habitantes.
(Mujeres 51,2%) / (Hombres 48,8%)

Lenguas: Español americano (oficial en todo el territorio), palenquero, wayú, arhuaco, tayrona, quichua, etc. (70 lenguas).

Religión: Cristianismo (+90%). Hay minorías ateas, musulmanas, judías y prácticas de religiones originarias, tradicionales africanas, o sincréticas.

Situación Geopolítica: Ha sufrido uno de los conflictos armados más largos del siglo XX, activo desde el año 1960. Aunque se considera que actualmente está en desescalada tras varios acuerdos de paz llevados a cabo en los últimos años. A pesar de eso persiste las persecuciones y asesinatos a líderes comunitarios y activistas. Es un conflicto imbricado con la situación del narcotráfico. Esto hace que sea uno de los países con más desplazamiento interno. Los acuerdos de paz han hecho que se reduzcan los enfrentamientos armados pero persiste aún la violencia política y la tensión social. A pesar de eso, el estado y la sociedad colombianos han implementado instituciones para trabajar para la paz en temas como la justicia transicional. Es uno de los países con más desplazamientos internos, casi 7 millones, también por desplazamiento climático.

Violencias Basadas en el género: No tenemos datos oficiales de la prevalencia de la MGF en Colombia. No obstante, se sabe que se practica en algunas comunidades. La práctica es minoritaria y no está penada. Hoy existe un esfuerzo, dentro de la propia comunidad embera, para abolir la práctica. Actualmente se investiga los crímenes de violencia sexual hacia las mujeres y la población LGTBIQ en el marco del conflicto armado. La legislación del país protege los derechos de la comunidad LGTBIQ, aunque la violencia social contra las personas del colectivo sigue siendo denunciada por activistas.

Recursos: Níquel, ferromanganeso, carbón explotados por multinacionales en conflicto con el estado colombiano por la sobreexplotación del territorio.

En la actualidad, el internet ha favorecido a los tratantes en encontrar diferentes maneras para captar a potenciales víctimas de trata de seres humanos a través del uso de plataformas digitales y redes sociales, favoreciéndose del mayor alcance que las nuevas tecnologías les brindan. Los tratantes realizan la 'pesca' de posibles víctimas publicando anuncios falsos con ofertas laborales tentadoras, así reconocen que las personas que los contactan están con necesidad económica y en búsqueda activa de empleo.

Brasil

Colonia portuguesa desde 1500.
Independencia de Portugal el 1822.
Población estimada en 2023: 216 millones de habitantes.
(Mujeres 50,5%) / (Hombres 49,5%)

Lenguas: Portugués (oficial) Lenguas indígenas: tupí-guaraní, karajá, yanomami, entre otras (más de 180 lenguas indígenas registradas).

Religión: Cristianismo (87%): Mayoría católica (aprox. 65%), protestante (22%). Sincretismos religiosos afrobrasileños: Candomblé, Umbanda. Otros: Espiritismo, religiones indígenas, judíos, musulmanes.

Situación Geopolítica: De 1964 a 1985, Brasil vivió una dictadura militar que reprimió derechos civiles y políticos. No hay guerra civil, pero sí conflictos relacionados con el narcotráfico y las milicias en las grandes ciudades.

Violencia Basada en el Género: Brasil es uno de los países con las tasas más altas de feminicidios en América Latina. Una de las tasas más altas de embarazo adolescente. El 36% de las mujeres se casan antes de los 18 años en algunas regiones rurales. Se han avanzado en derechos (matrimonio igualitario desde 2013), pero persisten la discriminación y violencia hacia personas trans, Brasil lidera en el número de asesinatos a personas trans.

Recursos: El mayor bosque tropical del mundo, el Amazonas, se ve afectado por la deforestación y la expansión agrícola. Brasil es uno de los principales exportadores de hierro, oro y otros minerales. Cuenta con importantes recursos hídricos, siendo el mayor reservorio de agua dulce del mundo. Importantes reservas, principalmente en el litoral atlántico y en el presal, explotadas por empresas como Petrobras. Gran productor mundial de soja, caña de azúcar, café y carne bovina.

Las personas trans sufren violencia extrema, tanto en Brasil como en los países de destino. En Brasil, el país con las tasas más altas de asesinatos de personas trans en el mundo, muchas de ellas son forzadas a la prostitución como única vía de supervivencia debido a la exclusión del mercado laboral formal. Esta situación se traslada a Europa, donde las víctimas de trata trans enfrentan aún más dificultades para acceder a protección legal y recursos debido a su identidad de género.



Manual de uso



ÍNDICE



1. El juego	4
2. Componentes	6
3. Mecánica del juego	7
4. Cartas, acciones y tokens	8
5. Tokens adicionales y leyendas	10
6. Reglas del juego	12
7. Fin del juego	13
8. Recomendaciones pedagógicas	14

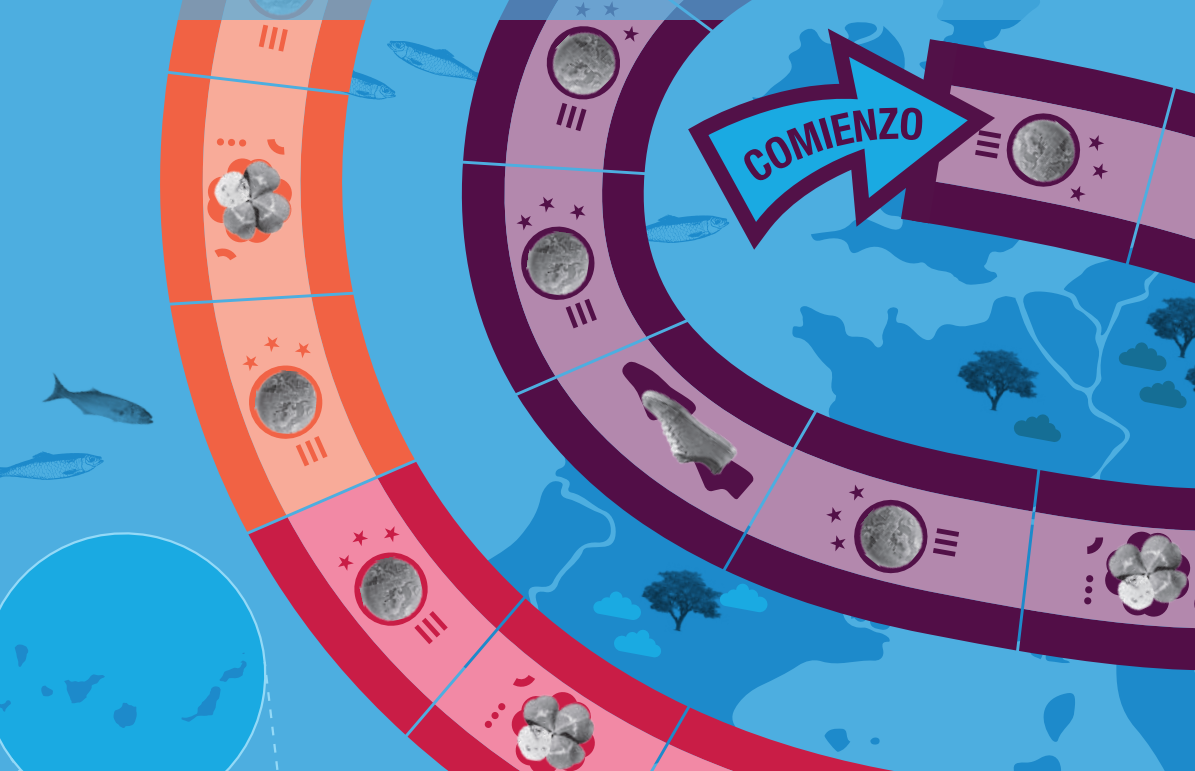
1. EL JUEGO

El juego **“Dime por dónde vienes y te diré si te trato II: La Llegada a Europa”** es un juego de mesa que pretende ser la continuación del juego **“Dime por dónde vienes y te diré si te trato”** financiado por la Agencia Andaluza de Cooperación para el Desarrollo en la convocatoria del año 2019.

El juego que se presenta a continuación tiene por objetivo sensibilizar a la población andaluza acerca del fenómeno de la trata de seres humanos TSH con fines de explotación sexual y laboral en nuestro territorio, desde la perspectiva de la llegada de los personajes a territorio español.

Es imprescindible para ello conocer la realidad de las personas migrantes que se encuentran dentro de redes de trata con fines de explotación, entender el contexto legal y social, mejorando así las habilidades de intervención, por un lado, a actuales, futuros y futuras profesionales y, por otro lado, acercar e informar a la ciudadanía andaluza a la realidad social de las personas en esta situación.

Durante el presente año hemos podido ser testigo del endurecimiento de las leyes de extranjería tanto españolas como europeas, dificultando el proceso de llegada al continente europeo, sin nombrar los múltiples obstáculos que deben superar las personas que migran desde sus países de origen producto de políticas racistas y de externalización y militarización de frontera. Los tránsitos migratorios por sí son complejos, pero debido a la tenacidad de las políticas migratorias, los trayectos se han convertido en caminos violentos, hostiles y peligrosos, sobre todo para aquellos sujetos más vulnerados como mujeres, infancias y personas de la comunidad LGTBIQ+.



Así, **la llegada a Europa** no solo se convierte en un desafío y territorio al que solo algunas personas logran llegar con vida, sino que las personas que llegan deben enfrentar una serie de obstáculos y trabas burocráticas que dificultan sus procesos de regularización y denuncia, más aún en caso de ser víctimas/supervivientes de trata de seres humanos.

El juego está diseñado para sensibilizar sobre el proceso de concientización de las víctimas/supervivientes de trata de personas, los obstáculos que enfrentan y las decisiones críticas que deben tomar en su camino hacia su liberación (fin del juego) entendida esta, como una autonomía consciente y activa mediante la reflexión crítica.

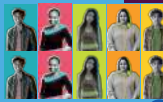
Esta herramienta ludo pedagógica pretende despertar una conciencia crítica en la ciudadanía participante buscando la comprensión de la complejidad de la trata de personas, especialmente desde un enfoque feminista y de derechos humanos. Permitiendo a las y los participantes identificar y analizar las dinámicas de opresión y explotación que enfrentan las víctimas, al mismo tiempo que se busca capacitar en la comprensión del contexto legal, social y las políticas públicas que perpetúan estas situaciones de vulnerabilidad y exclusión.

El juego presentado mezcla dinámicas de diferentes juegos de mesa. Entre la más destacada es la dinámica de juegos de rol, pues cada jugador/a deberá asumir el rol de un personaje que llevará consigo una historia personal y desafíos que tendrá que enfrentar, a través de la toma de decisiones y del factor suerte.

Como es un juego que responde a una ampliación, su dinámica es similar al juego *“Dime por dónde vienes y te diré si te trato”*, por lo que requiere de un conocimiento previo de dicha herramienta lúdica. Está dirigido para personas mayores de 16 años.



2. COMPONENTES



- Tablero de juego.
- 5 tableros individuales: Cartas de Personaje
Conocimiento Biosituado
Información país de origen
- 30 cartas de Suerte en Europa.
- 10 cartas de Desplazamiento.
- 56 cartas de Evento en Europa.
- 5 piezas de personaje (tablero pequeño)
- 5 piezas de personaje (Iona)
- 5 círculos pequeños de madera azul (Marca de daño)
- 1 círculo grande de madera azul (Marca de tiempo).
- 1 dado de 6 caras
- 30 fichas de 500€ deuda
- 30 fichas de 1.000€ deuda
- 20 fichas de 5.000€ deuda
- 20 fichas de 10.000€ deuda
- 5 tokens pequeños RED DE APOYO
- 5 tokens pequeños RECURSOS BÁSICOS
- 5 tokens pequeños FORMACIÓN
- 5 tokens pequeños CONCIENCIACIÓN
- 5 tokens pequeños CONCIENCIACIÓN
- 5 tokens pequeños FIN DEL JUEGO
- 5 fichas de embarazo.
- 5 fichas de bebé.
- 5 fichas de situación administrativa regularizada.
- 5 fichas de empadronamiento
- 5 fichas de ITS.
- 5 fichas de ETS.
- 2 fichas de IVE.
- 2 fichas de Contrato Laboral.
- Manual de juego pedagógico.
- Caja del juego.

3. MECÁNICA DEL JUEGO

Al igual que el juego: ‘Dime por dónde vienes y te diré si te trato’ el juego tiene por objetivo sensibilizar a la población andaluza respecto a la Trata de Seres Humanos y su vinculación con las migraciones, desde un enfoque feminista, crítico y transformador. Para iniciar el juego, se barajan las cartas de personaje y se reparten una a cada jugador/a o grupo de jugadores/as. Se recomienda para el uso pedagógico de este juego usar la técnica de la pecera, de forma que cada subgrupo sea responsable de las decisiones y camino de un personaje. Habrá un máximo de 5 personas por grupo. Un grupo por cada personaje.

Cada carta de personaje contiene una “escala de daño” con 10 casillas. Sirve para reflejar el impacto emocional y psicológico acumulado durante el viaje, algo que es necesario evidenciar en el juego, dado que es uno de los aspectos más invisibilizados en los relatos sobre movilidad humana y trata de personas.



Al comienzo de la partida, cada personaje situará una ficha sobre la cantidad de DAÑO específico que acarrea su personaje. Irá acercándose y alejándose de la calavera según la dinámica de la partida. Cuando un personaje llega hasta ella, el personaje es eliminado y el personaje queda en situación de extrema vulnerabilidad. Cada personaje y, a partir de ahora, cada participante tiene características diferentes: edad, sexo, género, cuerpo, capital cultural, etc. De cada personaje existirá un mini tablero con la carta de personaje, la situación inicial del personaje, detallando el daño y deuda contraída, y el tipo de red de trata en el que se cuenta. Además, se incorporan dinámicas específicas para cada personaje según las situaciones de riesgo continuado al que se exponen. Para conocer la situación del país de origen, tenemos el libro de Información de Países de Origen.



Se tira el dado y comienza quien mayor puntuación obtenga. Se continúa el sistema de turnos en el sentido de las agujas del reloj.



El juego terminará una vez llegada a la FASE 5 y la carta lo indique o pagando totalmente la deuda contraída.

4. CARTAS, ACCIONES Y TOKENS

Cada ronda, serán 6 meses en la vida de nuestros personajes. En cada ronda se realizarán dos acciones:



Avanzar/retroceder: Para avanzar debes lanzar el dado. Avanzas el número de casillas que dicte el dado. El movimiento de los personajes es desde dentro del espiral hacia afuera. En cada turno puedes avanzar y retroceder dentro de las casillas de cada fase. Hasta no conseguir el token necesario, no se puede avanzar de fase.

Coger una carta: cada casilla tiene un logo distinto, que nos indica si debemos coger una carta de evento, una carta de suerte o de desplazamiento.



a) CARTA DE EVENTO: Las cartas de evento están diseñadas para simular las dinámicas de coacción, engaño, abuso de poder y presión que enfrentan las víctimas de trata durante su permanencia en la red en territorio europeo. Cada fase tiene su monto de cartas de evento específicas.

En estas cartas, además, se van recogiendo los TOKENS necesarios para poder continuar el recorrido.



Estos tokens están relacionados directamente con el proceso de acceso e intervención de las entidades sociales especializadas en trata con las víctimas/supervivientes. Además, permiten experimentar las diversas estrategias que

las redes de trata utilizan para mantener el control sobre sus víctimas, a través de situaciones que impactan a nivel físico, emocional y psicológico.



Algunas cartas aumentan o disminuyen los puntos de daño, dependiendo de cómo las y los jugadores enfrenten la situación y las consecuencias del evento. Desarrollar o no la acción que proponga. Si se decide ejecutar el evento, las instrucciones vendrán dadas en la carta.



b) CARTA DE SUERTE: Las cartas de suerte representan situaciones inesperadas que pueden ser positivas o negativas, influyendo en la deuda y los puntos de daño. Es un solo monto de cartas, no importa la fase en la que se encuentre siempre será utilizado el mismo.

Reflejan la imprevisibilidad de la vida diaria de una persona que se encuentra en una red trata, tras un proceso migratorio que le ha llevado a estar en situación administrativa irregular en un país europeo, además de otras violencias y vulnerabilidades que encontraremos en ellas.

Estas cartas pueden:



a. Aumentar o disminuir la deuda: Por ejemplo, puedes enfrentarte a una nueva multa impuesta por una actividad ilegal que se ha realizado y no ha salido bien o, por el contrario, lograr que se reduzca parte de la deuda acumulada.



b. Aumentar los puntos de daño: Algunas situaciones empeoran las condiciones físicas o emocionales del personaje, como por ejemplo una agresión racista o xenófoba.



c) CARTA DE DESPLAZAMIENTO: Las cartas de desplazamiento están diseñadas para simular una de las dinámicas más comunes que enfrentan las víctimas/supervivientes de trata: la movilidad forzada.



Estas cartas representan cómo las redes de trata trasladan a las víctimas de un lugar a otro para romper sus vínculos, desorientarlas y evitar que encuentren apoyo externo.

Dentro de este tipo de cartas, hay dos variantes clave: una que produce el traslado y por ende iniciar de nuevo la espiral, y otra que hará que el personaje pueda continuar.

Cada personaje, debe conseguir los siguientes tokens en cada una de las

fases. Si no se consiguen los tokens necesarios, se jugará sólo en la franja de la fase en la que se encuentre.



TOKEN DE RED DE APOYO (FASE 1) se necesita 1 token para poder pasar de fase.



TOKEN DE RECURSOS BÁSICOS (FASE 2) se necesita 1 token para poder pasar de fase.



TOKEN DE FORMACIÓN (FASE 3) se necesita 1 token para poder pasar de fase.



TOKEN DE CONCIENTIZACIÓN (FASE 4) se necesita un token para poder pasar de fase.



TOKEN DE FINAL DEL JUEGO (FASE 5) se necesitan todos los token anteriores, la partida terminará según lo determinen las cartas.

6. TOKENS ADICIONALES LEYENDA



EMBARAZO



EMPADRONAMIENTO



ENFERMEDAD DE TRANSMISIÓN SEXUAL



BEBÉ



SITUACIÓN ADMINISTRATIVA REGULARIZADA



INFECCIÓN DE TRANSMISIÓN SEXUAL



INTERRUPCIÓN VOLUNTARIA DEL EMBARAZO



CONTRATO LABORAL



DEUDA LEYENDA



Desplazamiento
en Europa



Suerte
en Europa



Evento
en Europa

ICONOS LEYENDA



Rechazo
regulación



Regulación



Retrocede



Retrocede



Retrocede



Agresión



Lesión



Vivienda



Encierro



Punto
de daño



Tira el dado



Deuda



Trata



Embarazo



Aborto



ITS



ETS



Red de
apoyo



Tu
decides



Recursos
básicos



Formación



Concientización



Fin del
juego

5. REGLAS DEL JUEGO



Las **CARTAS DE EVENTO, SUERTE y DESPLAZAMIENTO** siempre se levantan boca arriba para que todas/os puedan verlas.

Algunas **cartas de SUERTE** especifican diferentes tipos de violencia en función del género de los personajes, debe ejecutarse de forma segregada.



El dado tiene uso colectivo porque **las cartas de EVENTO y de SUERTE** en ocasiones estarán supeditadas al azar de una tirada de dados.

Se deben de tener en cuenta que las indicaciones de **“Situaciones de riesgo continuado”** los dados se tiran al terminar la ronda.

Por ejemplo: es la segunda ronda y se nos indica que cada dos turnos tenemos que tirar; debemos esperar a que todo el mundo termine de jugar para realizar esta acción.

Volveríamos a tirar, al final de la ronda 4.



El tiempo para dar una contestación, que así requiera alguna carta, es de 2 minutos.



Si la carta no lo indica, debe de ser devuelta al montón de cartas. Tras cada ronda, se baraja el montón de cartas que haya sido utilizado.

Si alguna carta, no puede ser utilizada por el personaje que la ha cogido, debe dejarla al final del montón y coger la siguiente.

Si debemos volver al inicio de la espiral, no perderemos los tokens. Pero debemos llegar a la fase en la que nos encontráramos para poder seguir consiguiéndolos.

6. FIN DEL JUEGO

Al tratarse de un juego pedagógico, todos los finales posibles serán bienvenidos para reflexionar acerca de la realidad de la trata de personas con fines de explotación, en relación a la movilidad humana y los flujos migratorios hacia y desde nuestro territorio, reflexionando sobre la proliferación de las redes de trata frente a las políticas migratorias de cierre de fronteras.

Para conocer las causas principales de algunos movimientos migratorios globales, consultar esta herramienta:

<http://ongd.mzc.es/educacion/Mapas/index.html>

Tras finalizar la partida se realizará un foro experiencial, aportando datos y reflexiones teóricas (veáse en Recomendaciones Pedagógicas), así como la escucha activa de los y las participantes del espacio educativo.

En este espacio, debidamente cuidado por el/la dinamizador/a del taller, se dialogará sobre los tipos de trata de seres humanos y su vinculación con las migraciones, así como la situación de las víctimas/supervivientes en España.



7. RECOMENDACIONES PEDAGÓGICAS

Infórmate y fórmate

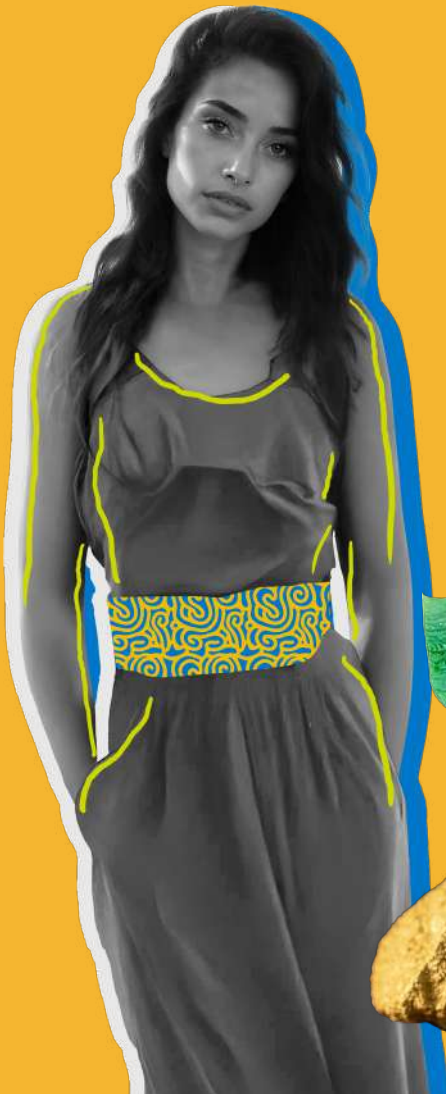
Dinamizar un juego que versa sobre la trata de seres humanos y su vinculación con las migraciones, el género, racismo, xenofobia y los derechos humanos requiere de formación, no solo porque es necesario para comprender las lógicas e información aportada por el recurso, sino que también es esencial para una dinamización y reflexión desde una perspectiva transformadora.



Apréndete el juego

Te aconsejamos que te leas las reglas con detenimiento, que manipules los elementos del juego y apuntes tus principales observaciones. Lo fundamental es que puedas hacer tuyo el recurso y, para esto, lo mejor es JUGARLO.

Reúnete con personas que quieran aprender a utilizar la herramienta



lúdica. Jueguen y dialoguen en torno a las diferentes situaciones que van surgiendo. Recuerda que en cada partida saldrán cartas distintas por lo que cada juego será distinto. Experimenta y juega.

Dinamiza desde varios roles

Este juego se diseñó con la participación de distintas mujeres con trayectorias migradas, víctimas/supervivientes de trata y activistas/defensoras de DDHH, trabajadoras del tercer sector especializadas en trata de personas, junto a datos cuantitativos y cualitativos provenientes de estudios nacionales e internacionales.

En este sentido, verás que todo el contenido del juego está relacionado con aumentar la deuda de los/as personajes y dar visibilidad de las trabas burocráticas existentes tanto en regularización migratoria como en denuncia ante la situación de vulneración de derechos como lo es la trata de seres humanos.

Por eso, siempre que dinames la situación puedes plantearte hacerlo desde dos puntos de vista. Por un lado, **como si fueras alguien que trata personas**. Plantéalo como un juego de rol en el que tú eres la persona que está jugando con las vidas de las personas. Puede parecer bastante incómodo este rol, pero puede ayudar a comprender y problematizar el estereotipo de las personas que vulneran los derechos humanos de las víctimas.

Por otro lado, puedes posicionarte **como una persona que pretende ayudar a las personas**. Es decir, acompañándoles o sugiriéndoles tomar la mejor decisión posible para su situación. Es verdad que, si dinamizas en solitario, te recomendamos posicionarte en la primera perspectiva, pero si son dos, pueden escoger cualquiera de las dos perspectivas.



Dinamizar desde diferentes enfoques puede dotar del juego de distintas situaciones, lo que impactará en el aprendizaje de las personas participantes.

Implementa e impulsa

Este material no está cerrado. Al contrario: está abierto para que incluyas cuanta información y experiencias puedas tener de tu conocimiento situado.

Por eso, te aconsejamos que seas un vínculo de transmisión de los distintos grupos que hayas dinamizado para ampliar el horizonte de este juego.

Botiquín emocional

Aunque se trate de un juego, las situaciones a las que los y las jugadoras se enfrentan pueden parecer bastante duras y frustrantes. La ventaja de un juego es que marca distancia, pero puede darse el caso en que la implicación de las personas jugadoras con el personaje, que las decisiones y eventos puede afectarles.

Hay que conocer el grupo y tener a mano herramientas de gestión de las emociones.



Por tanto, y a raíz del proyecto “Miradas Interseccionales contra la Trata: ludopedagogía para aumentar capacidades de agentes clave andaluces sobre migraciones, trata de seres humanos y feminismos” financiado por la AACID en convocatoria 2022, se diseñó un ‘botiquín emocional’ como una herramienta clave para permitir un desarrollo cuidado de la partida del juego, el diálogo entre jugadores/as, la escucha activa y el diálogo.

En el desarrollo de la partida, te darás cuenta que el grupo es heterogéneo, por lo que estarás frente a personas con diversas etnias, género, contexto socioeconómico y experiencia de vidas. Por tanto, es sumamente relevante que priorices el respeto hacia todas las personas presentes y los contenidos que se aborden en la partida.

Te sugerimos lo siguiente:

ANTES

- Realiza un acercamiento al tema de la TSH, investiga sobre la Trata de Seres Humanos (TSH) y los tipos de trata con el fin de aportar a la construcción de un espacio reflexivo, empático y respetuoso.
- Preséntate a tus compañeros/as de juego, establece un espacio de confianza con los/as jugadores/as y respeta la singularidad de cada personaje.
- Genera un espacio seguro que permita desarrollar un diálogo amplio y empático para el desarrollo del juego y la toma de decisiones.
- Establece acciones de cuidado como: tiempo de juego, pausas, silencios,



comunicación asertiva.

- Reconoce los impactos psicosociales que pueden derivar el juego.

DURANTE

- Cuida y respeta lo acordado antes de la partida.
- Escucha con atención los diálogos y reflexiones que van surgiendo.
- Toma nota de los movimientos que generan inquietudes.
- Pregunta a los jugadores/as en caso de que te surja alguna duda.
- En caso de impacto psicosocial, adopta una actitud de escucha y comprensión.
- Si deseas parar, manifestándolo al grupo.
- Cuida de tu salud mental, como la del grupo.

DESPUÉS

- Moviliza las reflexiones que se dieron durante la partida reconociendo los diferentes hechos victimizantes a los que se enfrentó cada personaje.
- Reconoce la vulneración de derechos y detrimento de dignidad a los que se vio enfrentando los personajes y los posibles personajes que participan como intermediarios no visibles en la partida.
- Escucha, activamente, a las integrantes de tu grupo.
- Plantea acciones de reparación y restauración de los Estados y presuntos responsables para las víctimas de TSH.
- Reflexiona sobre posibles narrativas para el reconocimiento de las víctimas/supervivientes de TSH, que contribuyan a dar sentido a las experiencias y permitan abrir nuevos diálogos hacia el diseño y discusión de políticas públicas y leyes de extranjería que pongan fin a la violencia por la vida.





Una creación original de la
ASOCIACIÓN MUJERES EN ZONA
DE CONFLICTO



